



REGULAMENTO CIRCUITO ALOHA SPIRIT

2022

O circuito ALOHA SPIRIT é um evento multiesportivo. As provas manterão sua individualidade e respeito às regras ou diretrizes de cada modalidade.

1) CONCEITOS

Para efeito do presente regulamento ficam definidos os seguintes conceitos:

ORGANIZADOR – Titular do circuito, responsável pela idealização, organização e realização das provas, cabendo-lhe a decisão superior em nível administrativo.

DIRETOR DE PROVA – Responsável pela coordenação e realização, harmonizando os entendimentos entre atletas, fiscais, patrocinadores, poder público, órgãos, realizadores e organizador. Durante a realização das provas é o responsável pela aplicação das penalidades.

FISCAL OU JUIZ – Responsável pela verificação do cumprimento do presente regulamento pelos atletas, cabendo-lhe ainda zelar pela ética esportiva e *fair play* entre os competidores. Os Fiscais devem registrar a passagem dos atletas ou equipes pelas boias, áreas de transição e chegada. Também são responsáveis pelo registro de qualquer irregularidade dentro de uma equipe: falta de um integrante e falta de algum equipamento obrigatório. Em qualquer dos casos, o fiscal anotará o ocorrido e a penalidade cabível será aplicada e comunicada ao atleta ou capitão da equipe, no final da bateria ou o mais breve possível após possível avaliação e discussão.

COMPETIDOR – Pessoa com aptidão física suficiente para participar das competições, que esteja devidamente inscrita nas mesmas, mediante o aceite do presente regulamento e a complementação do processo de inscrição (preenchimento de ficha e pagamento da inscrição).

IMPRENSA – Pessoas autorizadas a registrar imagens (foto e/ou vídeo) da prova e entrevistar as pessoas envolvidas. Deverão seguir a orientação da organização no que se refere aos locais de acesso permitido. Todos os integrantes da imprensa deverão se cadastrar previamente (até 24 horas antes do evento) e permanecer uniformizados com a camiseta oficial, para facilitar a identificação da organização. Os jornalistas deverão usar identificação fornecida pela organização e serão proibidos de auxiliar os competidores. A ajuda ilegal acarretará na penalização da equipe e multa aos infratores.

2) DIREITOS DOS COMPETIDORES

2.1 Participar da prova em que estiver devidamente inscrito. Receber, quando houver, o kit do competidor, fornecido pela organização.

2.2 Apresentar recurso, dentro do prazo estipulado, contra as penalidades que lhe forem aplicadas.

2.3 Apresentar, dentro do prazo estipulado, queixa contra outros competidores ou equipes que lhe prejudicarem através da violação ao presente regulamento, ou por conduta antiesportiva, desde que acompanhado de provas contundentes ou físicas.

2.4 Receberem da organização, de forma clara e adequada, as informações técnicas sobre a prova.

3) DEVERES DOS COMPETIDORES

3.1. Realizar o processo de inscrição na íntegra, sem omissão de dados para a organização, que se reservará o direito de recusar qualquer inscrição que venha comprometer a integridade e segurança do evento.

3.2. Manter conduta esportiva e ética perante outros competidores, organização, direção, fiscalização e suporte da prova.

- 3.3. **Acatar** as decisões da direção e da organização da prova.
- 3.4. **Realizar** a sua prova no percurso designado pela organização.
- 3.5. **Ser** responsável pelo seu equipamento durante toda a prova.
- 3.6. **Comunicar** imediatamente a organização caso não tenha realizado o percurso da sua prova de maneira integral e dentro das regras
- 3.7. **Devolver** o chip (quando houver) na chegada. Caso não o faça, o valor da peça será cobrado e deverá ser pago, podendo comprometer a sua participação em outras etapas.
- 3.8. **Recolher** o lixo que encontrar pelo caminho, mesmo sendo ele de outra equipe ou de outra origem.
- 3.9. **Minimizar** ao máximo o impacto provocado pela estrutura do evento, respeitando as leis locais, orientação da Polícia Militar, Polícia de Trânsito e Staffs da prova.
- 3.10. **O atleta** jamais poderá justificar qualquer pleito, dizendo não ter conhecimento das regras. É obrigação do atleta ler e ter conhecimento do regulamento e isso é exigido no ato da inscrição.

4) INSCRIÇÕES OU TAXA DE KIT

4.1. Período de inscrição. As inscrições terão datas de abertura e de fechamento e os valores, que podem variar, devem sempre ser consultados no site durante seu processo. Durante a inscrição o atleta que concordar com os termos de aceitação e uso, concordarão que estão aptos fisicamente para participar das provas.

4.2. Sobre a inscrição única. A taxa de inscrição será única e permitirá que o atleta, participe de qualquer prova aquática, em qualquer modalidade, durante o final de semana, mas para isso é indispensável que ele faça as suas escolhas no site, durante o período de inscrição. Para o atleta que deseja participar de apenas uma modalidade, o valor de inscrição será menor e estará explícito no site.

4.3. Aderindo a novas provas. O atleta poderá durante o período de inscrição, no site, aderir a novas provas, mas para usufruir do benefício da inscrição única, deve obrigatoriamente realizá-la pelo sistema e dentro do prazo. O atleta entrará no seu ambiente pessoal de escolha, com e-mail e senha pessoal, criada por ele.

4.4. Inscrições para provas em 2 ou mais atletas/equipes. Cada atleta fará sua inscrição individual, na modalidade que desejar. Aqueles que forem participar de provas em dupla ou equipes, devem optar por esta categoria, durante a inscrição eletrônica. A confirmação da participação e cadastramento dos nomes que farão parte da dupla ou equipe, deverá ser feita no site em ambiente próprio para isso. O não cadastro pelo site desclassifica a participação da equipe ou dupla.

4.5. Como realizar a inscrição da equipe ou time. Um atleta da equipe ou responsável, deve ter em mãos todos o número do CPF de cada atleta e ter certeza de que todos já têm inscrição no evento concluída e confirmada. No ambiente para este cadastro o responsável deverá escolher a prova, dar nome à equipe e preencher os campos com o CPF de cada atleta. Após este procedimento e clicando em enviar, automaticamente a equipe constará nas listagens de retirada de numeral de competição e de largada.

Se durante o preenchimento algum CPF não for aceito e caso ele esteja correto, certamente o dono deste CPF não está inscrito no evento. Caso as inscrições já estejam encerradas, a equipe inteira não poderá competir a não ser que substitua este membro por outro já inscrito.

A organização não é responsável por qualquer atleta que tenha prejudicado a sua equipe, com a falta de inscrição feita dentro do prazo. A organização não abrirá exceção e não concederá o direito de inscrição posterior ao período divulgado, mesmo sob a justificativa de que sem isso a equipe toda já com inscrição paga, não poderá participar. Este processo de inscrição e de cadastro da equipe é de interesse e responsabilidade dos competidores.

IMPORTANTE. Não leve atleta não inscrito para a canoa, fiscais farão a confirmação de atletas inscritos x atletas da canoa. Esta atitude desclassifica a equipe sem direito de retorno do investimento.

Cancelamento de inscrição. Os atletas inscritos podem solicitar o cancelamento das inscrições desde que respeitem o período de 7 (sete) dias após a realização ou em caso de saúde (com comprovação médica) com pelo menos 30 dias de antecedência do dia do início do evento. O valor será reembolsado em até 30 dias após solicitação e envio de dados bancários para estorno. As inscrições são intransferíveis, portanto, não podem ser trocadas para outro atleta senão o que realizou a inscrição.

4.6. Valores e lotes de inscrição no site. Estes valores não são fixos e só serão conhecidos nas informações descritas no site. O valor de inscrição será sempre somado a taxa de boleto ou conveniência.

4.7. Valores e regras de inscrição na arena. Quando houver inscrição na arena, durante o evento, o valor será divulgado pela organização e deverá ser pago em dinheiro, respeitando o horário divulgado para inscrições. Mesmo para atletas que já estejam inscritos em uma prova e venham a despertar o interesse em competir em uma outra, o valor será o mesmo

4.8. Desconto para idosos. O evento concede o desconto de 50% sobre o valor de inscrição ou lote que será praticado no momento. Este desconto destina-se a pessoas com 60 anos completos ou mais. O desconto é feito automaticamente via sistema de inscrição. A idade será confirmada no ato da retirada do kit.

4.8.1. Desconto para PCD: De acordo com a lei **Lei 12.933/2013**, pessoas com deficiente tem direito a um desconto de 50% em suas inscrições em eventos esportivos, sendo necessário o envio de um laudo médico nominal atestando as condições para participar desta categoria.

4.8.2. Pagamentos para inscrições realizadas no site. O atleta que fizer a inscrição em uma prova, vai gerar e pagar um boleto com valor conhecido, de acordo com o item 4.8. Caso este atleta decida por novas provas, ele entrará novamente no ambiente “inscrição”, no site www.ticketeco.com.br, onde deverá fazer a sua nova escolha. O sistema automaticamente vai gerar um boleto no valor complementar. Caso o atleta vá decidindo competir em outras provas, a partir da segunda já paga, o sistema passará a gerar boleto com valor apenas da taxa de emissão.

*Cuidado para não fazer a sua inscrição em categoria errada, a organização não fará mudanças durante o evento.

*Quando divulgado o resultado caso o nome do atleta ou categoria estejam errados, a organização não se responsabilizará por isso e não fará nenhuma mudança já que os dois são digitados pelo próprio atleta durante a inscrição. Não faça a inscrição apenas com o primeiro nome ou apelido, coloque ao menos o nome e um sobrenome.

5) RETIRADA DO KIT E CONFIRMAÇÃO DO ATLETA

5.1. Documentos obrigatórios. Os atletas deverão apresentar documento original com foto e comprovante de pagamento, ao apresentar-se na recepção. Na falta de qualquer um destes documentos, o atleta não poderá confirmar sua participação, bem como retirar o kit.

5.2. Atletas menores de 18 anos. Só poderão participar com uma autorização com firma reconhecida dos pais ou responsável legal. Na falta de reconhecimento de firma, é obrigatório a apresentação de documento com foto do responsável, em que a assinatura seja exatamente igual à apresentada no formulário de autorização. A autorização e uma cópia do documento apresentado deverão ficar com a organização. No ambiente de inscrição no site, as informações devem ser do competidor e não dos pais.

5.3. Retirada do Kit por terceiros. Qualquer pessoa poderá retirar o kit de outro, desde que tenha consigo uma procuração para tal (ficha de disponível no site), assinada, com cópia de um documento com foto e comprovante de pagamento do atleta.

5.4. Limite para a retirada do Kit. Existem horários para a retirada do kit que devem ser respeitados (vide cronograma). O não cumprimento destes, fará com que o atleta perca o direito de recebê-lo.

O atleta que por qualquer motivo faltar ao evento, perde o direito de recebê-lo. A Ecooutdoor, não faz entrega ou envio do kit após o evento sob nenhuma hipótese.

6) CATEGORIAS E IDADES

6.1. Faixa etária. Todas as categorias que levam em consideração a faixa etária serão baseadas em “ANO QUE COMPLETA A IDADE” e não na idade completa ou atual.

6.2. Conferência da idade. Não se engane durante a inscrição, colocar data de nascimento errada, levará o atleta à desclassificação. No ato da recepção a data poderá ser conferida com a apresentação do documento.

7) SISTEMA DE PONTUAÇÃO RESULTADOS E RANKING

7.1. O Aloha Spirit é um campeonato composto por mais de uma etapa, que pode chegar a 4 por ano, que premia no final os campeões em cada modalidade/categoria. A colocação de cada competidor ou equipe inscrita, ao final da prova, depende do tempo que ela levou para completar o percurso definido pela organização. Em função dessa colocação, o competidor ou equipe será pontuado da seguinte forma:

1ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

2ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 66 pontos; 2º colocado: 65 pontos; 3º colocado: 64 pontos; 4º colocado: 63 pontos; 5º colocado: 62 pontos; 6º colocado: 61 pontos; 7º colocado: 60 pontos; 8º colocado: 59 pontos; 9º colocado: 58 pontos; 10º colocado: 57 pontos; 11º ao 15º colocado: 56 pontos; 16º ao 20º colocado: 54 pontos; 21º em diante 52 pontos.

3ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 70 pontos; 2º colocado: 69 pontos; 3º colocado: 68 pontos; 4º colocado: 67 pontos; 5º colocado: 66 pontos; 6º colocado: 65 pontos; 7º colocado: 64 pontos; 8º colocado: 63 pontos; 9º colocado: 62 pontos; 10º colocado: 61 pontos; 11º ao 15º colocado: 60 pontos; 16º ao 20º colocado: 58 pontos; 21º em diante 56 pontos.

4ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 73 pontos; 2º colocado: 72 pontos; 3º colocado: 71 pontos; 4º colocado: 70 pontos; 5º colocado: 69 pontos; 6º colocado: 68 pontos; 7º colocado: 67 pontos; 8º colocado: 66 pontos; 9º colocado: 65 pontos; 10º colocado: 64 pontos; 11º ao 15º colocado: 63 pontos; 16º ao 20º colocado: 62 pontos; 21º em diante 61 pontos.

7.2. Ao final do circuito os competidores e equipes que somarem mais pontos em suas respectivas modalidades e categorias serão sagrados campeões do **CAMPEONATO ALOHA SPIRIT**. O primeiro colocado receberá certificado, ou um troféu, ou medalha de campeão daquele ano. O segundo e terceiro colocados, receberão o certificado, havendo a possibilidade também da entrega de medalha.

7.3. A partir de 2020, os campeões do circuito não serão apenas overall, mas também por faixa de idade.

7.4. Em caso de empate, o desempate respeitará o seguinte critério: melhor colocação obtida entre os adversários, na última prova do ano. Colocar o desempate na última prova, reforça o caráter competitivo e a emoção de duas coisas em jogo: a prova ou etapa e o circuito.

7.5. O atleta é responsável por conferir o ranking ao final de cada etapa, qualquer

correção só será feita em até 30 dias após a publicação. Solicitações feitas após este período não serão atendidas.

7.6. O atleta/equipe que tiver nomes divergentes na inscrição terá nome divergentes no ranking. A organização não será obrigada a corrigir ou unificar nomes divergentes.

7.7. A organização não aceitará nenhuma reclamação referente ao pódio posterior ao final de cada etapa. Estando ou não o atleta com razão. Ao atleta é garantido o direito de recurso na arena e problemas como: ausência do nome do competidor na lista de resultados, desacordo com o tempo anotado de prova, questionamentos sobre a ordem de chegada, entre outros, podem ser feitos durante os 20 minutos que todos os atletas têm, após a divulgação dos resultados. Para tornar este processo mais fácil e ágil, o competidor conta com a divulgação de listas impressas e imediatamente em nosso aplicativo, o que facilita a consulta. O recurso realizado, garante sim ao requerente o direito de avaliação, mesmo que depois do evento.

8) ATENDIMENTO MÉDICO

A Organização da prova colocará serviços de primeiros socorros. Este serviço será prestado por equipe médica socorrista e equipe de resgate por terra e água. A equipe médica socorrista estará disponível em locais pré-determinados pela Organização da prova, atendendo a acidentes leves, ou seja, aqueles em que não seja necessário o atendimento e/ou internação hospitalar.

Qualquer atleta que se envolva em acidente, que tenha sofrido lesões, ataques ou qualquer outra situação que ameace sua integridade física e mental, deve, obrigatoriamente, apresentar-se à equipe médica e relatar fidedignamente o que lhe aconteceu. A equipe médica reserva o direito de decidir se um integrante da equipe inscrita poderá continuar a participar da prova depois de seu atendimento.

Nota: Todos os participantes devem conhecer os procedimentos de emergência e primeiros socorros ao se depararem com animais perigosos ou desconhecidos. Em caso de ataques, mordidas ou picadas de animais peçonhentos, acidentes e situações de risco de vida, os competidores envolvidos serão obrigados a seguirem as regras de segurança, acionar o resgate e procurar socorro.

9) SEGURANÇA DE MAR

9.1. Em caso de emergência, o atleta ou membro da equipe deverá pedir ajuda às lanchas de apoio, levantando a pá e balançando para direita e esquerda, até estar certo de que foi observado e atendido, no caso do atleta de natação, este deve repetir o mesmo procedimento, porém, usando as mãos para chamar a atenção.

9.2. Cada participante é responsável por ajudar outro em CASO DE PERIGO, independente da equipe que pertença. A omissão de socorro implicará na desclassificação e responsabilidade legal.

9.3. A Organização julgará o tempo perdido no socorro e poderá beneficiar a equipe que prestou socorro no tempo final de prova.

9.4. Certas condições climáticas durante o final de semana do evento, poderão obrigar a organização a mudar percursos em distância, formato, trocar horários e dia de realização de alguma prova em qualquer modalidade, quando entender que a segurança de todos poderá estar ameaçada. Em casos extremos, em que todos os planos e possibilidades ameacem a integridade física do atleta mais ao menos experiente, existe a possibilidade de cancelamento da competição.

9.5. Todo participante inscrito nas etapas do Aloha Spirit, está coberto por uma Apólice de Seguro que é feita pela organização, que cobre qualquer custo de resgate, primeiros socorros ou intervenções de emergência, até que o atleta seja entregue ao plano de saúde ou ao sistema público de saúde.

10) ACESSO À ÁREA RESTRITA

10.1. Sobre o credenciamento. Quando chegar ao evento, o atleta deve dirigir-se a tenda da organização onde além de receber o kit e confirmar presença, receberá uma pulseira para uso obrigatório durante os dias de evento, esta garantirá a ele acesso as áreas especiais como: espaço massagem, *lounge* do atleta e área de alimentação e hidratação

(quando houver). A pulseira serve também para identificar o atleta na área de largada. Não perca! Perde-la vai fazer com que o atleta não possa acessar as áreas acima descritas.

10.2. Áreas VIP para imprensa, autoridades e patrocinadores. Esta área é fechada para qualquer atleta, familiar, staff e outros, a não ser que esteja credenciado para tal.

10.3. Descredenciamento de acesso do atleta. Os ambientes restritos são criados para agradar o atleta, retribuindo a ele a sua presença no evento, com conforto e bom tratamento. Para que cada área funcione de maneira perfeita, existem regras que devem ser seguidas e respeitadas. Não atender as exigências, descredencia o atleta, que terá a sua pulseira retirada perdendo o direito ao acesso.

1. Não viole o lacre para emprestar sua pulseira para pessoas não inscritas.
2. Não insista ou tente justificar a entrada de parentes ou amigos de qualquer idade ou grau de parentesco ou proximidade.
3. Não discorde ou cause problemas caso estas áreas sejam fechadas e o acesso negado ao atleta, certamente existirá um bom motivo para esta decisão.
4. A área fechada para hidratação e alimentação tem itens calculados de acordo com o número de inscritos, para que consigamos atender todos durante o final de semana, é expressamente proibido sair desta área levando qualquer tipo de alimento ou hidratação, neste caso a segurança solicitará que seja deixado ou consumido antes no local. Em caso de desrespeito, a segurança desta área está orientada a chamar o diretor de prova, apontar o infrator, que poderá ser punido.
5. A Organização não se responsabiliza por objetos e equipamentos deixados dentro desta área.

10.4. Guarderia de pranchas e canoas A guarderia é uma comodidade para o atleta. A organização não é responsável por fornecer em todas as etapas. Embora tenhamos nesta área, seguranças dia e noite, a Ecooutdoor não se responsabiliza por danos ou desaparecimento dos equipamentos. A entrada e saída de pessoas ou equipamentos desta área, só poderá ser feita por atletas que estejam com pulseiras devidamente fixadas em seus braços. A proibição de acesso a pessoas sem esta pulseira é um mecanismo de proteção e segurança. Qualquer desrespeito do atleta com os profissionais que trabalham nesta área, poderá ser punido com a desclassificação de qualquer prova que tenha participado ou esteja inscrito.

11) GUARDA VOLUMES

11.1. O atleta inscrito terá ao seu dispor o serviço de guarda-volumes APENAS DURANTE O TEMPO QUE ESTARÁ COMPETINDO. **A organização do evento apenas receberá itens já colocados dentro da bolsa/sacola fornecida inicialmente com o kit onde o número de atleta é anotado do lado de fora.** A retirada dos bens deixados neste setor só será permitida com a identificação do atleta com a apresentação do numeral de peito, tattoo ou adesivo. Caso haja ainda alguma dúvida o staff poderá exigir documento de identidade par outras conferências. Os volumes deixados não serão entregues à terceiros.

11.2. O que poderá ser guardado. Não será permitido guardar bens de valor como celulares, computadores, dinheiro, joias e afins, o serviço visa guardar roupas, toalhas, documentos e chaves de veículo. A organização não guardará nenhum tipo de equipamento como remos, coletes e outros.

11.3. Perda de objetos. Por se tratar de um serviço de cortesia a Comissão Organizadora não reembolsará conteúdos e bens extraviados no guarda-volumes.

Em hipótese alguma o atleta poderá alegar que lá existia algum objeto de valor ou alegar desconhecimento das regras desta prestação de serviço de acordo com o item 11.2 deste regulamento.

11.4. Horário e regras. O guarda-volumes será desativado 30 minutos após a chegada do último atleta em cada prova.

12) DIREITOS DE IMAGEM E DIREITOS AUTORAIS

12.1. O(a) atleta que se inscreve está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem e voz divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, internet, vídeos e televisão, ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos ao evento, sem acarretar nenhum ônus a Ecooutdoor Sports Business, Associação Magna de Desportes, Patrocinadores, Apoiadores e Município, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos em qualquer tempo/data.

12.2. Todos os atletas, staffs, organizadores cedem no ato de inscrição todos os direitos de utilização de sua imagem e voz para a empresa organizadora e para os patrocinadores do Aloha Spirit Festival.

12.3. A filmagem, transmissão pela televisão, fotografias ou vídeo relativos à travessia têm os direitos reservados aos organizadores.

12.4. Qualquer forma de divulgação de imagens da travessia ou interesse em destinar um profissional para a cobertura da travessia estará sujeita à autorização e aprovação pela empresa organizadora ASSOCIAÇÃO MAGNA DE DESPORTES.

12.5. Todos os direitos autorais relativos a este regulamento e ao presente EVENTO, pertencem à ASSOCIAÇÃO MAGNA DE DESPORTES.

13) CANCELAMENTO, ADIAMENTO OU MUDANÇAS DA ETAPA OU CRONOGRAMA. Leia este item com bastante atenção!

13.1. A organização reserva o direito de cancelar ou mudar a data de qualquer uma das etapas no ano, sem que haja qualquer antecedência pré-estabelecida. Diferentes fatores podem forçar os organizadores a tomar este tipo de decisão. Fatores como integridade física dos atletas, organização, fatores políticos locais, órgãos responsáveis em fornecer autorizações, previsão do tempo, cancelamento de patrocínio, entre outras. Ainda em relação a cancelamento ou mudança de data, a organização não se responsabilizará por hospedagens, transportes aéreos ou terrestres e qualquer outro custo pré-contratado.

13.2. Cancelamento. Primando pela segurança dos atletas e evento, a organização poderá determinar a suspensão do evento, iniciado ou não, por questões de segurança pública, vandalismo, condições ambientais e/ou naturais. Sendo suspensa, por qualquer um destes motivos, esta será considerada realizada e não haverá designação de nova data para realização da etapa.

13.3. Os (as) atletas ficam cientes que deverão assumir, no ato da inscrição, todos os riscos e danos da eventual suspensão do evento (iniciado ou não) por questões de segurança pública, vandalismo, condições ambientais e/ou naturais ou motivos de força maior, não gerando qualquer responsabilidade para a empresa organizadora.

13.4. Na hipótese de suspensão do evento esportivo não haverá devolução do valor de inscrição.

13.5. O evento poderá ser adiado ou cancelado a critério da empresa organizadora, sendo comunicando aos inscritos esta decisão pelo site oficial.

13.4. Na hipótese de cancelamento do evento (sem divulgação de nova data) os inscritos deverão solicitar o reembolso da inscrição no prazo de 07 (sete) dias, contados da comunicação aos inscritos, sob pena de renúncia a este direito.

13.5. Cancelamento e mudanças por conta de fatores naturais. As modalidades esportivas que compõem o Aloha Spirit dependem de boas condições ambientais para que possam ser realizadas, estas condições podem ir da ideal até a de extremo risco à integridade física de pessoas. A organização reserva o direito de cancelar o evento ou até mesmo algumas ou todas as provas durante a etapa, caso julgue que as condições colocam em risco pessoas dentro ou fora do mar. A organização poderá mudar distâncias, percursos ou locais de execução das provas, mesmo que decidido na hora. A organização poderá cancelar uma prova mesmo que ela esteja em andamento. Por se tratar de pura proteção à vida de pessoas, não há espaço para que qualquer protesto, comentários desagregadores ou contestação da decisão tomada. Atletas que incitem pessoas, ou que formem grupos de ataque à organização, poderão ser punidos juridicamente e poderão ter a sua participação

no Aloha Spirit proibida por uma, muitas ou todas as realizações. Familiares, acompanhantes ou terceiros que agirem de maneira desrespeitosa ou agressiva, serão convidadas a se retirar do evento podendo prejudicar o atleta relacionado.

13.6. Adiamento de etapas. Qualquer etapa adiada, será realizada preferencialmente no final de semana seguinte ou pode ter nova data anunciada.

1. **Responsabilidade x adiamento.** Os Organizadores, Promotores, Patrocinadores, pessoas físicas ou jurídicas ligadas à realização do evento estarão isentos de quaisquer responsabilidades, estarão moral e/ou financeira se a prova for adiada, por razões adversas à realização da competição, e de acidentes de qualquer natureza, que possam ocorrer, antes, durante e após a realização do evento.
2. **Mudança de local ou praia.** A organização poderá transferir a prova para um local seguro na cidade e caso a troca de local seja necessária, a organização informará aos atletas durante a retirada de kit.
3. **Mudança de dia** – A organização poderá transferir a prova de um dia para o outro (sábado para domingo, ou domingo para sábado) caso seja necessário, por isso os atletas devem permanecer os dois dias de evento na localidade.
4. **O atleta que se inscreve tem conhecimento deste regulamento, concorda com ele no ato da inscrição.**

14) POLÍTICA DE DEVOLUÇÃO DE INSCRIÇÃO

14.1. No caso de adiamento. Na hipótese de adiamento da prova e a consequente divulgação de nova data não haverá devolução do valor da inscrição ou transferência desta para uma outra etapa futura.

14.2. Por simples desistência. A atleta tem o prazo de 7 (sete) dias após a data da compra para solicitar o estorno da inscrição (de acordo com o código de defesa do consumidor).

14.3. Por problemas de saúde. O atleta que não puder competir por motivos de saúde, poderá transferir sua inscrição para o ano seguinte, desde que, apresente atestado médico, assinado, com CRM e contatos do médico, sendo que a data limite para essa transferência para o ano seguinte é de 30 dias da realização do evento, ou seja, a menos de 30 dias do evento não haverá nenhum tipo de transferência ou devolução do valor.

OBS. As inscrições são intransferíveis.

15) RECLAMAÇÕES E RECURSOS DE RESULTADOS

15.1. Decisão sobre qualquer recurso. A organização tem apenas a obrigação de avaliar e responder de forma imediata, durante o evento, os recursos que podem mudar o pódio ou premiação, os demais recursos podem também ser avaliados durante o evento e caso não sejam a resposta chegará ao atleta por e-mail em até dez dias, ou antes da divulgação oficial dos resultados no site do evento.

15.2. Como apresentar um recurso. Em até 20 minutos após a divulgação dos resultados no mural ou aplicativo, o atleta deve dirigir-se ao balcão da organização e solicitar um formulário. Este deve ser preenchido seguindo as orientações nele descritas, assinado e entregue ao staff com o pagamento de taxa de R\$50,00, sendo que esta taxa será devolvida caso a deliberação seja favorável ao atleta. No caso contrário, esta taxa não será devolvida pois estará comprovado que o atleta fez um recurso sem estar certo de seu protesto. Após 20 minutos, o atleta perderá o direito de requerer o que quer que seja e não será aceita qualquer justificativa. Orientamos os atletas para que só deixem a arena após a divulgação dos resultados.

15.3. Não serão aceitos recursos sem que haja qualquer prova real como fotos e filmagens.

15.4. Não serão aceitos recursos feitos por terceiros em nome do competidor;

15.5. Resposta de recursos. Após apresentar o seu recurso, fique atento à locução, pois esta informará que a decisão já foi tomada e pode ser vista no mural ou colhida junto à organização. Para recursos não urgentes, a resposta será dada e justificada após o evento, por e-mail.

16) SAÚDE DO ATLETA E APTIDÃO PARA A PRÁTICA ESPORTIVA

16.1. Todos os participantes INSCRITOS deverão estar em dia com sua avaliação médica para realização da prova, pois a organização não é responsável pela saúde dos atletas. Cada competidor é responsável por si e deve estar certo de que é capacitado para realizar exercício físico, também é de obrigação e decisão do próprio atleta julgar durante a sua prova se deve ou não continuar.

16.2. Parágrafo único. Pode o diretor de prova, seguindo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento. Haverá serviço de ambulância fixo e segurança por todo o percurso da prova que será garantida pelos órgãos competentes e pela organização.

16.3. A organização é responsável pelo atendimento médico dos atletas, em casos de lesões geradas pela prática. Porém, em cumprimento às normas, será disponibilizado um serviço de ambulância UTI para atendimento emergencial aos atletas e para a remoção destes aos hospitais da rede pública de saúde. O atleta ou seu acompanhante poderá decidir pela remoção ou transferência para hospitais da rede privada de saúde, eximindo a organização de qualquer responsabilidade ou reembolso pelas despesas decorrentes deste atendimento médico.

17) PREMIAÇÃO EM DINHEIRO

As categorias que forem premiadas em dinheiro devem estar cientes das regras abaixo.

17.1. Prazo de pagamento. Poderá ser realizado em até 60 dias após a competição. Este pagamento poderá ser feito em dinheiro, cheque ou depósito bancário. Ocorrendo o pagamento no evento, este estará disponível durante o domingo de cada etapa.

17.2. Conferência do valor e recibo. O atleta deve conferir o valor imediatamente não havendo a possibilidade de reclamação posterior. A organização solicitará documento oficial que comprova o recebimento para finalidades contábeis e este deve ser entregue da forma orientada para que a premiação seja paga.

17.3. Dados para depósito. Todos os atletas são responsáveis em fornecer dados necessários para o pagamento e qualquer contato feito pela organização por e-mail que não obtiver resposta, poderá ser considerado abandono da premiação (verifique se o e-mail da organização não está em SPAM ou Lixo Eletrônico)

17.4. Informações. As informações de valores de premiação, modalidades e até qual classificação será premiada estarão sempre divulgadas na home do site.

ATENÇÃO! O atleta premiado que não subir ou participar do pódio perderá o direito de receber a premiação.

18) SOBRE PREMIAÇÃO DO CIRCUITO

18.1. Apenas categorias que caracterizaram de fato a DISPUTA e a premiação por real merecimento, serão agraciadas no final do ano. Apenas categorias que tiveram pelo menos 3 atletas, duplas ou equipes, participando das quatro etapas.

18.2. O atleta que não comparecer à cerimônia de premiação, terá 30 dias para retirar a mesma no nosso escritório em São Paulo. O Aloha Spirit não fará envio de premiação pelos correios. Este momento é uma das entregas mais importantes que se faz ao patrocinador do evento e a não presença do atleta, enfraquece esta entrega.

18.3. Premiação em dinheiro é destinada sempre para as categorias principais, chamadas de profissional. As categorias contempladas com premiação em dinheiro são sempre aquelas que têm a maior relevância.

19) CATEGORIAS DE IDADE, AMADOR etc.

Além do já descrito no item 6 deste regulamento, cabe acrescentar:

Amador. A categoria amadora na modalidade é exclusiva para atletas que não tem desejo de disputar com equipes ou outros atletas de nível profissional, seja por estilo de vida ou por falta de tempo para treinos.

20) MODALIDADES, CATEGORIAS E COLOCAÇÕES PREMIADAS

As modalidades e categorias disponíveis para inscrição e até onde estas serão premiadas são:

Apnéia

- Masculino Geral e Feminino Geral
- Premiação do 1º ao 3º

REGULAMENTO ESPECÍFICO APNEIA

1) REGRAS APNEIA ESTÁTICA PARA O EVENTO ALOHA

SPIRIT O atleta ao se inscrever concorda com os termos/regras do Aloha Spirit.

1. A apneia estática é uma modalidade em que o mergulhador permanece o maior tempo possível em apneia, ou seja, vias aéreas submersas.

1.1. As categorias são: masculino e feminino.

- Idade mínima 16 anos (entre 16 e 18 anos mediante autorização expressa dos pais);
- Termo de responsabilidade e formulário médico preenchido liberando para prática de mergulho em apneia;

1.2. O mínimo de profundidade para realização da prova é de 60cm em piscina ou ambiente natural confinado.

Em ambiente confinado natural a profundidade máxima será de 1,50cm para permitir maior controle da prova. O evento poderá ser realizado em piscina com profundidade máxima de 1,80m.

1.2.1. É obrigatório que o atleta reporte qualquer tratamento médico que está realizando. O médico do evento terá o direito de restringir sua participação, caso ela apresente risco para sua saúde.

1.3. O atleta ou seu treinador poderão utilizar equipamento eletrônico externo (ex.: cronômetro), mas não poderão utilizar equipamentos que mensurem situações internas tais como: oxímetro, monitor cardíaco etc.

1.4. Apagamento/Desmaio detectado pelos juízes resultam em desclassificação.

1.4.1. Os sintomas abaixo desclassificam a performance por “Apagamento/Desmaio” (BO=Black Out):

- Parada cardíaca
- Parada ventilatória
- Perda de consciência (blackout)
- Consciente, mas incapaz de manter suas vias aéreas fora da água.

1.2.1. Em caso de dúvida, será considerado sempre de forma a não prejudicar o atleta, sendo considerada performance válida.

1.5. O atleta não pode ser ajudado ou tocado por qualquer pessoa durante sua performance, somente se precisar de ajuda. Se for tocado, gera desclassificação.

1.6. Contato que não gere suporte, como por exemplo: fotógrafo, staff, juiz) não gerará desclassificação.

1.6.1. O atleta poderá ser tocado pelo seu coach/treinador/safety/staff para reposicionar o seu corpo na água, para checar sua consciência como sinais pré-estabelecidos de segurança, sem que haja qualquer penalização.

2. Protocolo de superfície

2.1 O atleta ao retirar as vias aéreas da água deverá respeitar o protocolo de superfície na sua íntegra.

2.2 Ao sair da água o atleta terá 15 segundos para realizar o PS Protocolo de Superfície. O protocolo se inicia quando o atleta dá início a remoção o equipamento facial com as

mãos no rosto. Caso não use equipamento facial, o PS se inicia quando o atleta faz o sinal de OK com as mãos na frente dos juízes.

2.3 O Protocolo de Superfície consiste em:

1. Remover todo o equipamento facial (máscara, óculos, grampo, etc.).
2. Dar um sinal de OK visível com a mão para os juízes;
3. Dar um sinal verbal de OK para os juízes, dizendo “OK”, ou “eu estou OK”, ou prova com atletas estrangeiros, “I’m OK” será também aceito.

23. O procedimento acima deverá ser feito especificamente nesta ordem, dentro do tempo permitido de 15 segundos. Dado início a contagem dos 15 segundos, completado o protocolo, qualquer sinal extra será considerado como desclassificação. O protocolo finaliza com o sinal verbal.

24. Após sair da água, o nariz e boca do atleta deverão se manter fora da água. O atleta não poderá tocar em ninguém, ninguém poderá tocar o atleta, até o juiz principal considerar a performance finalizada e autorizar mediante a exibição do cartão (até 30 segundos após saída do atleta da água).

* salvo item 1.6.2

25. O juiz exibirá um cartão condizente com a performance, que significam:

- Branco: Performance OK
- Amarelo: Performance OK, mas com penalização
- Vermelho: Performance não válida/Desclassificado

2.5.1. Em caso de julgamento com cartão amarelo ou vermelho, o atleta terá direito de saber as razões.

3. O organizador deverá providenciar condições similares para todos os atletas, salvo questões que envolvam ambientes (vento, ondulação, correntes, chuvas).

3.1. Cada performance é convertida em pontos:

Apneia estática: 1 segundo de imersão = 0.2 pontos

• A performance é sempre arredondada para baixo.

Ex.: 5’04” apneia estática = 60.8 pontos

3.2. Determinando o vencedor:

3.2.1. Em caso de prova com baterias eliminatórias e final, somente o resultado da final será considerado.

3.2.2. O atleta poderá anunciar outra performance para a final, havendo tempo concedido para tal.

3.2.3. Em caso de empate, o vencedor será aquele que apresentar a menor diferença entre a Performance Anunciada e a Performance Realizada.

3.3. Qualquer atividade do atleta ou seu time que cause distúrbio ao evento ou outro atleta impedindo-o de realizar sua performance, poderá ser objeto de penalização pelos juízes, que poderão imediatamente autorizar um reinício para o atleta que foi prejudicado.

3.4. O juiz pode penalizar ou desclassificar o atleta ou time que por exemplo: desrespeitar as regras, desrespeitar os juízes, organizadores, outros atletas, público ou mídia, interromper ou interferir na segurança da prova.

3.4.1 Três chamadas ou penalizações resultarão em automática desclassificação.

3.5. O exato momento em que o atleta deve iniciar a sua performance é chamado de Oficial Top = OT.

3.5.1 A contagem regressiva poderá ser feita por narrador, ou por sistema automático, da seguinte forma:

2’00, 1’30, 1’00, 30”, 20”, 10”, 5”, 4”, 3”, 2”, 1”, oficial top, 1”, 2”, 3”, 4”, 5”, 6”, 7”, 8”, 9”, 10”, 20”, 25”, 26”, 27”, 28”, 29”, 30”, partida cancelada.

3.6. A performance é considerada iniciada quando as vias aéreas do atleta submergem. Somente uma partida é autorizada.

3.7. É proibido ao juiz ou médico participarem também como atletas do evento.

3.8. São proibidas câmeras e fotos na área de competição, sendo que o organizador deverá reservar uma área específica para tal, que não interfira na performance dos atletas.

3.9. Aplausos e comemorações são permitidos.

3.10. Somente durante a janela de contagem regressiva não é permitido comentários pelo narrador.

4. Segurança

4.1. É obrigatória a presença de médico, paramédico, e/ou bombeiro especialista em ressuscitação, bem como equipamentos que permitam a ação, no mínimo oxigênio de emergência e ambulância com aparatos que permitam um suporte avançado.

4.2. A segurança deverá estar próxima da área de performance, determinando uma zona de evacuação para rápido atendimento do atleta.

4.3. O atleta deverá responder aos sinais pré-estabelecidos.

4.3.1. Ao ser tocado, caso não responda adequadamente (sinal combinado) ou não responda, terá uma segunda chance imediatamente, repetindo a falta de resposta, o juiz autorizará a sua retirada da água e desclassificação.

4.4. O organizador proverá o evento com staff habilitado a prestar a segurança.

4.5. Em caso de emergência deverá estar presente veículo equipado para proceder ressuscitação, sendo também informado antecipadamente o centro médico caso necessário.

4.5.1 É obrigatório a presença de um safety freediver (mergulhador de segurança).

5. O atleta anunciará a sua performance com até 24hs de antecedência, para a organização da prova.

5.1.1. A tentativa é feita na superfície.

5.1.2. O atleta pode escolher a roupa e o equipamento facial.

5.1.3. Para calcular a performance serão utilizados dois cronômetros, sendo considerada a média de ambos, sendo o resultado arredondado para o tempo em segundos inferior. Exemplo: Tempos registrados: 5'08"64 e 5'07"48 A média será: $(5'08'' + 5'07'') / 2 = 5'07''50$.

A performance a ser registrada será: 5'07'' = 61.4 pontos.

5.2. O intervalo entre cada OT será determinado pelos organizadores, sendo recomendado um tempo de três minutos na zona de performance antes do OT (Tempo Oficial).

5.2.1. Três zonas serão disponibilizadas: aquecimento, transição e performance. O aquecimento inicia 45 minutos antes do OT. O atleta tem a opção de fazer ou não seu aquecimento, mas não poderá acessar a zona de aquecimento, ou transição ou performance fora do seu tempo.

5.2.2. Um parceiro (capitão/coach/treinador/dupla) é autorizado monitorar ou supervisionar o atleta em todas as zonas, podendo também atuar como segurança extra durante a tentativa, podendo inclusive tocá-lo (enquanto as vias aéreas estiverem na água). Este parceiro poderá gerenciar os sinais de segurança. Assim que a performance acaba (saída das vias aéreas) não é permitido o toque no atleta como intuito de suporte, assim como o atleta não será desclassificado caso alguém do suporte/safety/juiz casualmente o toque sem o intuito de suporte.

5.2.3. Seguindo a contagem regressiva, o atleta que iniciar a performance após os 10 segundos seguintes ao OT (tempo oficial), será aplicada penalização.

5.2.3.1. Caso o atleta ultrapasse 30 segundos após o OT, será desclassificado.

5.2.3.2. Caso o atleta inicie a performance antes do OT, será penalizado.

5.2.3.3. Caso a Performance Realizada (PR) seja inferior a Performance Anunciada (PA), será penalizado.

5.2.4. O atleta tem direito a somente uma tentativa. Assim que a boca e nariz entram na água, a tentativa é considerada como iniciada.

5.2.5. O safety freediver ou o parceiro/coach/dupla presente na água será responsável por verificar o estado de consciência do atleta da seguinte forma: Tocando o atleta de forma inequívoca, com sinal pré-estabelecido pelo atleta, safety, dupla e juízes, sendo utilizado o sinal da seguinte forma:

- A cada 30 segundos, iniciando 1 minuto antes da PA Performance Anunciada;
- A cada 15 segundos, iniciando a partir do momento em que atingir a PA Performance Anunciada;

- Ou se for com sua dupla, sempre que quiserem realizar o sinal.

Se o atleta não responder ao sinal com o movimento correto, o juiz pedirá para que repitam o sinal de controle, caso o atleta não responda ou responda de forma errada/divergente, o juiz solicitará que o atleta seja retirado da água.

O juiz poderá pedir um sinal extra a qualquer momento que haja dúvida sobre a segurança.

5.2.6. Um Juiz oficial e um cronometrista controlam o tempo da performance. Ambos iniciam os cronômetros assim que ocorre a imersão (nariz e boca na água/ ou snorkel liberado da boca), assim como pararão os cronômetros quando nariz e/ou boca do atleta saíam da água.

5.3. Um recorde será quebrado caso a performance alcançada seja superior a pelo menos 1 (um) segundo do recorde da prova.

5.4. O atleta autoriza o uso de sua imagem para promoção própria e do esporte no blog e mídias sociais da entidade.