

**REGULAMENTO
CIRCUITO ALOHA SPIRIT
2024**

O circuito ALOHA SPIRIT é um evento multiesportivo. As provas manterão sua individualidade e respeito às regras ou diretrizes de cada modalidade.

1) CONCEITOS

Para efeito do presente regulamento ficam definidos os seguintes conceitos: **ORGANIZADOR** – Titular do circuito, responsável pela idealização, organização e realização das provas, cabendo-lhe a decisão superior em nível administrativo. **DIRETOR DE PROVA** – Responsável pela coordenação e realização, harmonizando os entendimentos entre atletas, fiscais, patrocinadores, poder público, órgãos, realizadores e organizadores. Durante a realização das provas é o responsável pela aplicação das penalidades.

FISCAL OU JUIZ – Responsável pela verificação do cumprimento do presente regulamento pelos atletas, cabendo-lhe ainda zelar pela ética esportiva e *fair play* entre os competidores. Os Fiscais devem registrar a passagem dos atletas ou equipes pelas boias, áreas de transição e chegada. Também são responsáveis pelo registro de qualquer irregularidade dentro de uma equipe: falta de um integrante e falta de algum equipamento obrigatório. Em qualquer dos casos, o fiscal anotará o ocorrido e a penalidade cabível será aplicada e comunicada ao atleta ou capitão da equipe, no final da bateria ou o mais breve possível após possível avaliação e discussão.

COMPETIDOR – Pessoa com aptidão física suficiente para participar das competições, que esteja devidamente inscrita nas mesmas, mediante o aceite do presente regulamento e a complementação do processo de inscrição (preenchimento de ficha e pagamento da inscrição).

IMPRENSA – Pessoas autorizadas a registrar imagens (foto e/ou vídeo) da prova e entrevistar as pessoas envolvidas. Deverão seguir a orientação da organização no que se refere aos locais de acesso permitido. Todos os integrantes da imprensa deverão se cadastrar previamente (até 24 horas antes do evento) e permanecer uniformizados com a camiseta oficial, para facilitar a identificação da organização. Os jornalistas deverão usar identificação fornecida pela organização e serão proibidos de auxiliar os competidores. A ajuda ilegal acarretará na penalização da equipe e multa aos infratores.

2) DIREITOS DOS COMPETIDORES

- 2.1 Participar da prova em que estiver devidamente inscrito. Receber, quando houver, o kit do competidor, fornecido pela organização.
- 2.2 Apresentar recurso, dentro do prazo estipulado de 20 minutos após o anúncio e disponibilização dos resultados, contra as penalidades que lhe forem aplicadas.
- 2.3 Apresentar, dentro do prazo estipulado, queixa contra outros competidores ou equipes que lhe prejudicarem através da violação ao presente regulamento, ou por conduta anti esportiva, desde que acompanhado de provas contundentes ou físicas.
- 2.4 Receberem da organização, de forma clara e adequada, as informações técnicas sobre a prova.

3) DEVERES DOS COMPETIDORES

- 3.1. **Realizar** o processo de inscrição na íntegra, sem omissão de dados para a organização, que se reservará o direito de recusar qualquer inscrição que venha comprometer a integridade e segurança do evento.
- 3.2. **Manter** conduta esportiva e ética perante outros competidores, organização, direção, fiscalização e suporte da prova.
- 3.3. **Acatar** as decisões da direção e da organização da prova.
- 3.4. **Realizar** a sua prova no percurso designado pela organização.

O maior festival de esportes aquáticos do mundo

3.5. Ser responsável pelo seu equipamento durante toda a prova.

- 3.6. Comunicar** imediatamente a organização caso não tenha realizado o percurso da sua prova de maneira integral e dentro das regras
- 3.7. Devolver** o chip (quando houver) na chegada. Caso não o faça, o valor da peça será cobrado e deverá ser pago, podendo comprometer a sua participação em outras etapas.
- 3.8. Recolher** o lixo que encontrar pelo caminho, mesmo sendo ele de outra equipe ou de outra origem.
- 3.9. Minimizar** ao máximo o impacto provocado pela estrutura do evento, respeitando as leis locais, orientação da Polícia Militar, Polícia de Trânsito e Staffs da prova.
- 3.10. O atleta** jamais poderá justificar qualquer pleito, dizendo não ter conhecimento das regras. É obrigação do atleta ler e ter conhecimento do regulamento e isso é exigido no ato da inscrição.

4) INSCRIÇÕES OU TAXA DE KIT

- 4.1. Período de inscrição.** As inscrições terão datas de abertura e de fechamento e os valores, que podem variar, devem sempre ser consultados no site durante seu processo. Durante a inscrição o atleta que concordar com os termos de aceitação e uso, concorda que está apto fisicamente para participar das provas.
- 4.2. Sobre a inscrição.** A taxa de inscrição será única desde que dentro do seu segmento provas de natação ou provas de esportes a remo, realizados na mesma praia e no mesmo final de semana, mas para isso é indispensável que ele faça as suas escolhas no site, durante o período de inscrição.
- 4.3. Aderindo a novas provas ou efetuando trocas.** O atleta poderá durante o período de inscrição, no site, aderir a novas provas ou modificar modalidades ou categorias, sem custo extra. O atleta entrará no seu ambiente pessoal de escolha, com e-mail e senha pessoal, criada por ele.
- 4.4. Inscrições para provas em dupla ou mais atletas/equipes.** Este tipo de inscrição deverá ser realizada por um dos atletas que compõem o time, ele será responsável pelas informações. Ao assinalar que têm conhecimento do regulamento, que a equipe goza de boa saúde e reconhece os riscos da prática, este deve de fato estar certo disso pois neste momento estará se responsabilizando pelos demais. Para este tipo de inscrição basta ter o número de cada CPF, pois este será cobrado no sistema.
- 4.5. Como realizar a inscrição da equipe ou time.** Um atleta da equipe ou responsável, deve ter em mãos todos o número do CPF de cada atleta e ter certeza de que todos já têm inscrição no evento concluída e confirmada. No ambiente para este cadastro o responsável deverá escolher a prova, dar nome à equipe e preencher os campos com o CPF de cada atleta. Após este procedimento e clicando em enviar, automaticamente a equipe constará nas listagens de retirada de numeral de competição e de largada.

Cancelamento de inscrição. Os atletas inscritos podem solicitar o cancelamento das inscrições desde que respeitem o período de 7 (sete) dias após a realização ou em caso de saúde (com comprovação médica) com pelo menos 30 dias de antecedência do dia do início do evento. O valor será reembolsado em até 30 dias após solicitação e envio de dados bancários para estorno. As inscrições são intransferíveis, portanto, não podem ser trocadas para outro atleta senão o que realizou a inscrição

- 4.6. Valores e lotes de inscrição no site.** Estes valores não são fixos e só serão conhecidos nas informações descritas no site. O valor de inscrição será sempre somado à taxa de boleto ou conveniência.
- 4.7. Valores e regras de inscrição na arena.** Quando houver inscrição na arena, durante o evento, o valor será divulgado pela organização e deverá ser pago em dinheiro,

respeitando o horário divulgado para as inscrições. Mesmo para atletas que já estejam inscritos em uma prova e venham a despertar o interesse em competir em uma outra, o valor será o mesmo

4.8. Desconto para idosos. Em respeito à lei 10.741/2003 o evento concede o desconto de 50% sobre o valor de inscrição ou lote que será praticado no momento. Este desconto destina-se a pessoas com 60 anos completos ou mais. O desconto é feito automaticamente via sistema de inscrição. A idade será confirmada no ato da retirada do kit.

4.8.1. Desconto para PCD: De acordo com a lei Lei 12.933/2013, pessoas com deficiência tem direito a um desconto de 50% em suas inscrições em eventos esportivos, sendo necessário o envio de um laudo médico nominal atestando as condições para participar desta categoria.

5) RETIRADA DO KIT E CONFIRMAÇÃO DO ATLETA

5.1. Documentos obrigatórios. Os atletas deverão apresentar documento original com foto, QR code enviado ao final da inscrição ao apresentar-se na recepção. Na falta de qualquer um destes documentos, o atleta não poderá confirmar sua participação, bem como retirar o kit.

5.2. Atletas menores de 18 anos. Só poderão participar com uma autorização com firma reconhecida dos pais ou responsável legal. Na falta de reconhecimento de firma, é obrigatório a apresentação de documento com foto do responsável, em que a assinatura seja exatamente igual à apresentada no formulário de autorização. A autorização e uma cópia do documento apresentado deverão ficar com a organização. No ambiente de inscrição no site, as informações devem ser do competidor e não dos pais.

5.3. Retirada do Kit por terceiros. Qualquer pessoa poderá retirar o kit de outro, desde que tenha consigo uma procuração para tal (ficha de disponível no site), assinada, com cópia de um documento com foto e comprovante de pagamento do atleta.

5.4. Limite para a retirada do Kit. Existem horários para a retirada do kit que devem ser respeitados (vide cronograma). O não cumprimento destes, fará com que o atleta perca o direito de recebê-lo.

O atleta que por qualquer motivo faltar ao evento, perde o direito de recebê-lo. A Ecooutdoor, não faz entrega ou envio do kit após o evento sob nenhuma hipótese.

6) CATEGORIAS E IDADES

6.1. Faixa etária. Todas as categorias que levam em consideração a faixa etária serão baseadas em “ANO QUE COMPLETA A IDADE” e não na idade completa ou atual.

6.2. Conferência da idade. Não se engane durante a inscrição, colocar data de nascimento errada, levará o atleta à desclassificação. No ato da recepção a data poderá ser conferida com a apresentação do documento.

7) SISTEMA DE PONTUAÇÃO RESULTADOS E RANKING

7.1. O Aloha Spirit é um campeonato composto por mais de uma etapa, que pode chegar a 4 por ano, que premia no final os campeões em cada modalidade/categoria. A colocação de cada competidor ou equipe inscrita, ao final da prova, depende do tempo que ela levou para completar o percurso definido pela organização. Em função dessa colocação, o competidor ou equipe será pontuado da seguinte forma:

1ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48
O maior festival de esportes aquáticos do mundo

pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

2ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 73 pontos; 2º colocado: 72 pontos; 3º colocado: 71 pontos; 4º colocado: 70 pontos; 5º colocado: 69 pontos; 6º colocado: 68 pontos; 7º colocado: 67 pontos; 8º colocado: 66 pontos; 9º colocado: 65 pontos; 10º colocado: 64 pontos; 11º ao 15º colocado: 63 pontos; 16º ao 20º colocado: 62 pontos; 21º em diante 61 pontos.

3ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

4ª ETAPA DO ANO: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

- 7.2.** Ao final do circuito os competidores e equipes que somarem mais pontos em suas respectivas modalidades e categorias serão sagrados campeões do **CAMPEONATO ALOHA SPIRIT**. Poderá haver premiação de alguma forma ou a simples declaração de campeão.
- 7.3.** Em caso de empate, o desempate respeitará o seguinte critério: melhor colocação obtida entre os adversários, na última prova do ano. Colocar o desempate na última prova, reforça o caráter competitivo e a emoção de duas coisas em jogo: a prova ou etapa e o circuito.
- 7.4.** O atleta é responsável por conferir o ranking, após cada uma das etapas, bem como o ranking final, apontando possíveis erros, demonstrando o seu verdadeiro interesse e cumprindo com a sua parte em um processo que pode cometer erros, qualquer correção só será feita em até 30 dias após a publicação. Solicitações feitas após este período não serão atendidas e o ranking será anunciado como oficial.
- 7.5.** O atleta/equipe que tiver nomes divergentes na inscrição terá nome divergente no ranking. A organização não será obrigada a corrigir ou unificar nomes divergentes.
- 7.6.** A organização não aceitará nenhuma reclamação referente ao pódio posterior ao final de cada etapa. Estando ou não o atleta com razão. Ao atleta é garantido o direito de recurso na arena e problemas como: ausência do nome do competidor na lista de resultados, desacordo com o tempo anotado de prova, questionamentos sobre a ordem de chegada, entre outros, podem ser feitos durante os 20 minutos que todos os atletas têm, após a divulgação dos resultados. Para tornar este processo mais fácil e ágil, o competidor conta com a divulgação de listas impressas e imediatamente em nosso aplicativo, o que facilita a consulta. O recurso realizado, garante sim ao requerente o direito de avaliação, mesmo que depois do evento.

8) ATENDIMENTO MÉDICO

A Organização da prova colocará serviços de primeiros socorros. Este serviço será prestado por equipe médica socorrista e equipe de resgate por terra e água. A equipe médica socorrista estará disponível em locais pré-determinados pela Organização da prova, atendendo a acidentados leves, ou seja, aqueles em que não seja necessário o atendimento e/ou internação hospitalar.

Qualquer atleta que envolver-se em acidente, que tenha sofrido lesões, ataques ou qualquer outra situação que ameace sua integridade física e mental, deve,

obrigatoriamente, apresentar-se à equipe médica e relatar fidedignamente o que lhe aconteceu. A equipe médica reserva o direito de decidir se um integrante da equipe inscrita poderá continuar a participar da prova depois de seu atendimento.

Nota: Todos os participantes devem conhecer os procedimentos de emergência e primeiros socorros ao se depararem com animais perigosos ou desconhecidos. Em caso de ataques, mordidas ou picadas de animais peçonhentos, acidentes e situações de risco de vida, os competidores envolvidos serão obrigados a seguir as regras de segurança, acionar o resgate e procurar socorro.

9) SEGURANÇA DE MAR

- 9.1. Em caso de emergência, o atleta ou membro da equipe deverá pedir ajuda às lanchas de apoio, levantando a pá e balançando para direita e esquerda, até estar certo de que foi observado e atendido, no caso do atleta de natação, este deve repetir o mesmo procedimento, porém, usando as mãos para chamar a atenção.
- 9.2. Cada participante é responsável por ajudar outro em CASO DE PERIGO, independente da equipe que pertença. A omissão de socorro implicará na desclassificação e responsabilidade legal.
- 9.3. A Organização julgará o tempo perdido no socorro e poderá beneficiar a equipe que prestou socorro no tempo final de prova.
- 9.4. Certas condições climáticas durante o final de semana do evento, poderão obrigar a organização a mudar percursos em distância, formato, trocar horários e dia de realização de alguma prova em qualquer modalidade, quando entender que a segurança de todos poderá estar ameaçada. Em casos extremos, em que todos os planos e possibilidades ameacem a integridade física do atleta mais ao menos experiente, existe a possibilidade de cancelamento da competição.
- 9.5. Todo participante inscrito nas etapas do Aloha Spirit, está coberto por uma Apólice de Seguro que é feita pela organização, que cobre qualquer custo de resgate, primeiros socorros ou intervenções de emergência, até que o atleta seja entregue ao plano de saúde ou ao sistema público de saúde.

10) ACESSO À ÁREA RESTRITA

- 10.1. **Sobre o credenciamento.** Quando chegar ao evento, o atleta deve dirigir-se a tenda da organização onde além de receber o kit e confirmar presença, o atleta receberá também uma pulseira para uso obrigatório NO PULSO, durante os dias de evento, garantindo acesso aos banheiros exclusivos, espaço massagem, *lounge* do atleta e área de alimentação e hidratação (quando houver). A pulseira serve também para identificar o atleta na área de largada. Não perca! Perdê-la vai fazer com que o atleta não possa acessar as áreas acima descritas.
- 10.2. **Áreas VIP para imprensa, autoridades e patrocinadores.** Esta área é fechada para qualquer atleta, familiar, staff e outros, a não ser que esteja credenciado para tal.
- 10.3. **Descredenciamento de acesso do atleta.** Os ambientes restritos são criados para agradar o atleta, retribuindo a ele a sua presença no evento, com conforto e bom tratamento. Para que cada área funcione de maneira perfeita, existem regras que devem ser seguidas e respeitadas. Não atender as exigências, exclui o atleta, que terá a sua pulseira retirada perdendo o direito ao acesso.
 1. Não viole o lacre para emprestar sua pulseira para pessoas não inscritas.
 2. Não insista ou tente justificar a entrada de parentes ou amigos de qualquer idade ou grau de parentesco ou proximidade.
 3. Não discorde ou cause problemas caso estas áreas sejam fechadas e o acesso negado ao atleta, certamente existirá um bom motivo para esta decisão.
 4. A área fechada para hidratação e alimentação tem itens calculados de acordo com o número de inscritos, para que consigamos atender todos durante o final de semana, é expressamente proibido sair desta área levando qualquer tipo de alimento ou hidratação, neste caso a segurança solicitará que seja deixado ou

consumido antes no local. Em caso de desrespeito, a segurança desta área está orientada a chamar o diretor de prova, apontar o infrator, que poderá ser punido.

5. A Organização não se responsabiliza por objetos e equipamentos deixados dentro desta área.

11) GUARDA VOLUMES

- 11.1.** O atleta inscrito poderá ter ao seu dispor o serviço de guarda-volumes APENAS DURANTE O TEMPO QUE ESTARÁ COMPETINDO. **A organização do evento apenas receberá itens já colocados dentro da bolsa/sacola fornecida inicialmente com o kit onde o número de atleta é anotado do lado de fora.** A retirada dos bens deixados neste setor só será permitida com a identificação do atleta com a apresentação do numeral de peito, tattoo ou adesivo. Caso haja ainda alguma dúvida o staff poderá exigir documento de identidade para outras conferências. Os volumes deixados não serão entregues à terceiros.
- 11.2. O que poderá ser guardado.** Não será permitido guardar bens de valor como celulares, computadores, dinheiro, jóias e afins, o serviço visa guardar roupas, toalhas, documentos e chaves de veículo. A organização não guardará nenhum tipo de equipamento como remos, coletes e outros.
- 11.3. Perda de objetos.** Por se tratar de um serviço de cortesia a Comissão Organizadora não reembolsará conteúdos e bens extraviados no guarda-volumes. Em hipótese alguma o atleta poderá alegar que lá existia algum objeto de valor ou alegar desconhecimento das regras desta prestação de serviço de acordo com o item 11.2 deste regulamento.
- 11.4. Horário e regras.** O guarda-volumes será desativado 30 minutos após a chegada do último atleta em cada prova.

12) DIREITOS DE IMAGEM E DIREITOS AUTORAIS

- 12.1.** O(a) atleta que se inscreve está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem e voz divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, internet, vídeos e televisão, ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos ao evento, sem acarretar nenhum ônus a Ecooutdoor Sports Business, Associação Magna de Desportes, Patrocinadores, Apoiadores e Município, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos em qualquer tempo/data.
- 12.2.** Todos os atletas, staffs, organizadores cedem no ato de inscrição todos os direitos de utilização de sua imagem e voz para a empresa organizadora e para os patrocinadores do Aloha Spirit Festival.
- 12.3.** A filmagem, transmissão pela televisão, fotografias ou vídeo relativos à travessia têm os direitos reservados aos organizadores.
- 12.4.** Qualquer forma de divulgação de imagens da travessia ou interesse em destinar um profissional para a cobertura da travessia estará sujeita à autorização e aprovação pela empresa organizadora ASSOCIAÇÃO MAGNA DE DESPORTES.
- 12.5.** Todos os direitos autorais relativos a este regulamento e ao presente EVENTO, pertencem à ASSOCIAÇÃO MAGNA DE DESPORTES.

13) CANCELAMENTO, ADIAMENTO OU MUDANÇAS DA ETAPA OU CRONOGRAMA. Leia este item com bastante atenção!

- 13.1.** A organização reserva o direito de cancelar ou mudar a data de qualquer uma das etapas no ano, sem que haja qualquer antecedência pré-estabelecida. Diferentes fatores podem forçar os organizadores a tomar este tipo de decisão. Fatores como integridade física dos atletas, organização, fatores políticos locais, órgãos responsáveis em fornecer autorizações, previsão do tempo, cancelamento de patrocínio, entre outras.
- 13.2.** Ainda em relação a cancelamento ou mudança de data, a organização não se responsabilizará por hospedagens, transportes aéreos ou terrestres e qualquer outro custo

pré-contratado.

13.3. Cancelamento. Primando pela segurança dos atletas e evento, a organização poderá determinar a suspensão do evento, iniciado ou não, por questões de segurança pública, vandalismo, condições ambientais e/ou naturais. Sendo suspensa, por qualquer um destes motivos, esta será considerada realizada e não haverá designação de nova data para realização da etapa.

13.4. Os (as) atletas ficam cientes que deverão assumir, no ato da inscrição, todos os riscos e danos da eventual suspensão do evento (iniciado ou não) por questões de segurança pública, vandalismo, condições ambientais e/ou naturais ou motivos de força maior, não gerando qualquer responsabilidade para a empresa organizadora.

13.5. Na hipótese de suspensão do evento esportivo não haverá devolução do valor de inscrição.

13.6. O evento poderá ser adiado ou cancelado a critério da empresa organizadora, sendo comunicado aos inscritos esta decisão pelo site oficial.

13.4. Na hipótese de cancelamento do evento (sem divulgação de nova data) os inscritos deverão solicitar o reembolso da inscrição no prazo de 07 (sete) dias, contados da comunicação aos inscritos, sob pena de renúncia a este direito.

13.5. Cancelamento e mudanças por conta de fatores naturais. As modalidades esportivas que compõem o Aloha Spirit dependem de boas condições ambientais para que possam ser realizadas, estas condições podem ir da ideal até a de extremo risco à integridade física de pessoas. A organização reserva o direito de cancelar o evento ou até mesmo algumas ou todas as provas durante a etapa, caso julgue que as condições colocam em risco pessoas dentro ou fora do mar. A organização poderá mudar distâncias, percursos ou locais de execução das provas, mesmo que decidido na hora. A organização poderá cancelar a prova mesmo que ela esteja em andamento. Por se tratar de pura proteção à vida de pessoas, não há espaço para que qualquer protesto, comentários desagregadores ou contestação da decisão tomada. Atletas que incitem pessoas, ou que formem grupos de ataque à organização, poderão ser punidos juridicamente e poderão ter a sua participação no Aloha Spirit proibida por uma, muitas ou todas as realizações. Familiares, acompanhantes ou terceiros que agirem de maneira desrespeitosa ou agressiva, serão convidadas a se retirar do evento podendo prejudicar o atleta relacionado.

13.6. Adiamento de etapas. Qualquer etapa adiada, será realizada preferencialmente no final de semana seguinte ou pode ter nova data anunciada.

1. **Responsabilidade x adiamento.** Os Organizadores, Promotores, Patrocinadores, pessoas físicas ou jurídicas ligadas à realização do evento estarão isentos de quaisquer responsabilidades, estarão moral e/ou financeira se a prova for adiada, por razões adversas à realização da competição, e de acidentes de qualquer natureza, que possam ocorrer, antes, durante e após a realização do evento.
2. **Mudança de local ou praia.** A organização poderá transferir a prova para um local seguro na cidade e caso a troca de local seja necessária, a organização informará aos atletas durante a retirada de kit.
3. **Mudança de dia** – A organização poderá transferir a prova de um dia para o outro (sábado para domingo, ou domingo para sábado) caso seja necessário, por isso os atletas devem permanecer os dois dias de evento na localidade.
4. O atleta que se inscreve tem conhecimento deste regulamento, concorda com ele no ato da inscrição.

14) POLÍTICA DE DEVOLUÇÃO DE INSCRIÇÃO

14.1. No caso de adiamento. Na hipótese de adiamento da prova e a consequente divulgação de nova data não haverá devolução do valor da inscrição ou transferência desta para uma outra etapa futura.

14.2. Por simples desistência. A atleta tem o prazo de 7 (sete) dias após a data da compra para solicitar o estorno da inscrição (de acordo com o código de defesa do consumidor).

14.3. Por problemas de saúde. O atleta que não puder competir por motivos de saúde, poderá transferir sua inscrição para o ano ou etapa seguinte, desde que apresente atestado

médico, assinado, com CRM e contato do médico, sendo que a data limite para essa transferência é de 30 dias da realização do evento, ou seja, a menos de 30 dias do evento não haverá nenhum tipo de transferência ou devolução do valor.

OBS. As inscrições são intransferíveis.

15) RECLAMAÇÕES E RECURSOS DE RESULTADOS

15.1. Decisão sobre qualquer recurso. A organização tem apenas a obrigação de avaliar e responder de forma imediata, durante o evento, os recursos que podem mudar o pódio ou premiação, os demais recursos podem também ser avaliados durante o evento e caso não sejam a resposta chegará ao atleta por e-mail em até dez dias, ou antes da divulgação oficial dos resultados no site do evento.

15.2. Todas as decisões serão posteriormente encaminhadas para a base ou clube da equipe, com a finalidade de mostrar ao treinador ou gestor, os motivos ou provas que levaram o seu time à punição, isso evitará qualquer tipo de narrativa equivocada após a competição.

15.3. Como abrir um recurso. Em até 20 minutos após a divulgação dos resultados no mural ou aplicativo, o atleta deve dirigir-se ao balcão da organização e solicitar um formulário. Este deve ser preenchido seguindo as orientações nele descritas, assinado e entregue ao staff com o pagamento de taxa de R\$50,00, sendo que esta taxa será devolvida caso a deliberação seja favorável ao atleta. No caso contrário, esta taxa não será devolvida. Após 20 minutos, o atleta perde o direito de requerer o que quer que seja e não será aceita qualquer justificativa. Orientamos os atletas para que só deixem a arena após a divulgação dos resultados.

15.4. Não serão aceitos recursos sem que haja qualquer prova real como fotos e filmagens.

15.5. Não serão aceitos recursos feitos por terceiros em nome do competidor;

15.6. Resposta de recursos. Após apresentar o seu recurso, fique atento à locução, pois esta informará que a decisão já foi tomada e pode ser vista no mural ou colhida junto à organização. Para recursos não urgentes, a resposta será dada e justificada após o evento, por e-mail.

16) SAÚDE DO ATLETA E APTIDÃO PARA A PRÁTICA ESPORTIVA

16.1. Todos os participantes INSCRITOS deverão estar em dia com sua avaliação médica para realização da prova. Cada competidor é responsável por si e deve estar certo de que é capacitado para realizar exercício físico, também é de obrigação e decisão do próprio atleta julgar durante a sua prova se deve ou não continuar.

16.2. Parágrafo único. Pode o diretor de prova, seguindo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento. Haverá serviço de ambulância fixa na arena e segurança por todo o percurso da prova que será garantida pelos órgãos competentes e pela organização.

16.3. A organização é responsável pelo atendimento médico dos atletas, em casos de lesões geradas pela prática. Porém, em cumprimento às normas, será disponibilizado um serviço de ambulância UTI para atendimento emergencial aos atletas e para a remoção destes aos hospitais da rede pública de saúde. O atleta ou seu acompanhante poderá decidir pela remoção ou transferência para hospitais da rede privada, na praça onde o evento está sendo realizado, eximindo a organização de qualquer responsabilidade ou reembolso pelas despesas decorrentes deste atendimento médico.

17) PREMIAÇÃO EM DINHEIRO

As categorias que forem premiadas em dinheiro devem estar cientes das regras abaixo.

17.1. Prazo de pagamento. Poderá ser realizado em até 60 dias após a competição. Este pagamento poderá ser feito em dinheiro, cheque ou depósito bancário. Ocorrendo o pagamento no evento, este estará disponível durante o domingo de cada etapa.

17.2. Conferência do valor e recibo. O atleta deve conferir o valor imediatamente, não havendo a possibilidade de reclamação posterior. A organização solicitará documento

oficial que comprova o recebimento para finalidades contábeis e este deve ser entregue da forma orientada para que a premiação seja paga.

17.3. Dados para depósito. Todos os atletas são responsáveis em fornecer dados necessários para o pagamento e qualquer contato feito pela organização por e-mail que não obtiver resposta, poderá ser considerado abandono da premiação (verifique se o e-mail da organização não está em SPAM ou Lixo Eletrônico)

17.4. Informações. As informações de valores de premiação, modalidades e até qual classificação será premiada estarão sempre divulgadas na home do site.

ATENÇÃO! O atleta premiado que não subir ou participar do pódio perderá o direito de receber a premiação.

18) SOBRE PREMIAÇÃO DO CIRCUITO

18.1. Apenas categorias que caracterizaram de fato a DISPUTA e a premiação por real merecimento, serão agraciadas no final do ano. Apenas categorias que tiveram pelo menos 3 atletas, duplas ou equipes, participando das quatro etapas.

18.2. O atleta que não comparecer à cerimônia de premiação, terá 30 dias para retirar a mesma no nosso escritório em São Paulo. O Aloha Spirit não fará envio de premiação pelos correios. Este momento é uma das entregas mais importantes que se faz ao patrocinador do evento e a não presença do atleta, enfraquece esta entrega.

18.3. Premiação em dinheiro é destinada sempre para as categorias principais, chamadas de profissional. As categorias contempladas com premiação em dinheiro são sempre aquelas que tem a maior relevância.

19) CATEGORIAS DE IDADE, AMADOR etc.

Amador. A categoria chamada de AMADOR, diferencia-se da PRÓ apenas pela distância, e não por qualquer outro critério. Qualquer atleta pode compor esta categoria independente da sua experiência, provas que competiu ou tempo no esporte. Por se tratar de uma categoria em que o próprio nome faz menção ao seu objetivo ou tipo de remador que ela quer atender, é prudente, elegante e fomentador, que os chefes de base, remadores em geral, pensem e colaborem para que o amador possa competir de igual para igual com canoas do mesmo nível.

REGULAMENTO ESPECÍFICO VA'A - CANOA **POLINÉSIA**

1)EQUIPAMENTOS

Cada atleta ou equipe deverá estar de posse dos equipamentos de competição e obrigatórios: Canoas, remos, balde para retirada de água, colete de flutuação compatível com o seu peso e vestido ao corpo. Coletes infláveis não são permitidos.

2)SOBRE A LARGADA, PERCURSO E CHEGADA

Estará detalhado no site, mas antes de cada largada haverá um congresso técnico resumido para detalhamento. É obrigação do atleta responsável estar atento à locução e comparecer ao local indicado para as orientações técnicas, antes da prova.

3)SOBRE CONTATO COM BOIAS

É expressamente proibido o contato com as boias de marcação de percurso. Assim como na Vela, encostar a embarcação na boia empurrá-la com as mãos ou remo, ou qualquer outra forma de contato, será automaticamente penalizada com o acréscimo de 30

segundos no tempo final. Em caso de danificação das boias, a equipe será automaticamente desclassificada da prova, e será multada no valor referente a confecção de uma nova boia.

4) SOBRE CONTATO ENTRE CANOAS, ATLETAS E REMOS

O contato no momento da largada ou em qualquer trecho em linha reta pode acontecer, mas não poderá ser superior a 5 segundos ou ter causado prejuízo a qualquer equipe, isso exclusivamente no entendimento do juiz da prova. Todo atleta ou equipe deve reunir habilidade técnica e emocional para desvencilhar-se o mais rápido possível de qualquer situação de contato.

Se a canoa atingida for desviada de sua rota ou atrasada por ficar presa, prejudicando o seu desempenho ou classificação, a direção de prova bonificará esta equipe com o tempo perdido e o mesmo tempo será usado para penalizar a equipe causadora, além dos 30 segundos de penalização. Para isso, durante o acontecimento, um juiz específico tomará esta decisão e a sua decisão não será contestada por qualquer vídeo ou recurso.

O contato com as mãos é EXPRESSAMENTE PROIBIDO, sendo apenas permitido, não havendo solução para o afastamento de canoas colididas. Se esta manobra for necessária, esta deve ser realizada com a finalidade de separação e não de prejuízo à canoa adversária. Atitudes entendidas como prejudiciais, contrárias à cultura deste esporte ou até mesmo do espírito esportivo, serão penalizadas com a desclassificação. São elas: Virar a canoa adversária, empurrá-la para trás, bater ou empurrar com o remo, agredir qualquer remador adversário com palavras de insulto, fisicamente ou com o remo.

Na virada de boia, para evitar contato, a equipe que estiver atrás deverá respeitar a linha escolhida pela canoa que estiver à sua frente, abrindo ou fechando o ângulo da curva. Ainda sobre a curva de boia, caso duas canoas estejam exatamente paralelas, a canoa de fora deverá abrir a curva, evitando o contato e seguir o traçado da canoa de dentro, independente da curva ter sido bem-feita ou não.

Qualquer toque será anotado, avaliado, podendo a canoa causadora ser penalizada em 30 segundos por infração cometida, isso independe de qualquer interpretação de ter havido prejuízo ou não de performance ou colocação.

5) SOBRE CHEGADAS

As chegadas sempre serão entre boias, embarcações ou pontos pré-determinados pela organização. Não chegar da forma correta, desclassifica sumariamente o competidor ou equipe, mesmo que seja possível comprovar a sua chegada ou tempo. Não chegar da forma correta jamais poderá ser justificado de qualquer forma ou por qualquer motivo, a organização entenderá que o não cumprimento desta exigência aconteceu por desrespeito às regras, não cabendo qualquer recurso.

Numeral de competição.

1. O atleta receberá um adesivo numerado, que deve estar colado na canoa durante a prova, sem qualquer obstrução de visualização.
2. Para provas de canoa OC2 ou OC6, o atleta responsável pela dupla ou sexteto, deverá retirar o adesivo no momento e local orientados pela organização. Para canoas OC6, os adesivos serão entregues no check in realizado anteriormente ao briefing pré largada. O check in iniciará entre 30-60min antes de cada largada, fiquem atentos à locução para o início do mesmo.
3. Na chegada, mesmo que haja tomada de tempo por chip, a equipe deve preocupar-se em ter certeza de que a visualização do número está clara para a organização;
4. O atleta que competir em duas provas diferentes, receberá dois adesivos com números diferentes. Esquecer de usar o adesivo ou usar número errado para alguma das provas **DECLASSIFICA** o competidor, sem direito à recurso! **Competir com número errado ou sem número** desclassifica sumariamente o atleta ou equipe.

6) PATROCINADORES E DIREITO DE IMAGEM

1. O logotipo dos patrocinadores do evento poderá ser colado nas canoas ou remos dos competidores.
2. Qualquer espaço, além do já utilizado pela Organização, é autorizado para outros patrocinadores.
3. O competidor não poderá sobrepor um patrocinador pessoal ao patrocinador da organização da prova, sob risco de penalização.

7) MODALIDADES, CATEGORIAS E COLOCAÇÕES PREMIADAS

Comentado [1]: Isso será mudado, correto?

OC6 10Km (masc. e fem.). Open, 40+, 50+ e 60+ do 1º ao 3º.

OC6 Mista 10Km Open, 40+, 50+ e 60+ do 1º ao 3º.

V1 Pró 10Km (masc. e fem.) Geral 1º ao 5º, Parava'a, 40/44, 45/49, 50/54, 55/59 e 60+ do 1º ao 3º.

OC1 Pró 10Km (masc. e fem.). Geral 1º ao 5º, 40/44, 45/49, 50/54, 55/59 e 60+ do 1º ao 3º.

V1 Amador 5Km (masc. e fem.) Geral, 40/44, 45/49, 50/54, 55/59 e 60+ do 1º ao 3º.

V3 Parava'a 5Km Geral, 1º ao 3º.

OC1 Amador 5Km (masc. e fem.). Geral, 40/44, 45/49, 50/54, 55/59 e 60+ do 1º ao 3º.

OC2 Pró 10Km (masc, fem, mista) Geral 1º ao 3º.