



REGULAMENTO STAND UP PADDLE 2026

Para efeito do presente regulamento ficam definidos os seguintes conceitos:

ORGANIZADOR – Titular do circuito, responsável pela idealização, organização e realização das provas, cabendo-lhe a decisão superior em nível administrativo.

DIRETOR DE PROVA OU JUIZ – Responsável pela verificação do cumprimento do presente regulamento pelos atletas, cabendo-lhe ainda zelar pela ética esportiva e *fair play* entre os competidores. Também são responsáveis pelo registro de qualquer irregularidade e a aplicação de possíveis penalizações.

IMPRENSA – Pessoas autorizadas a registrar imagens (foto e/ou vídeo) da prova e entrevistar pessoas. Todos os integrantes da imprensa deverão se cadastrar previamente (até 24 horas antes do evento) e usar credencial para a melhor.

COMPETIDOR – Pessoa com aptidão física suficiente para participar das competições, que esteja devidamente inscrita nas mesmas, mediante o aceite do presente regulamento durante o processo de inscrição.

DIREITOS DOS COMPETIDORES

- Participar da prova em que estiver devidamente inscrito. Receber, quando houver, o kit do competidor, fornecido pela organização.
- Apresentar recurso, dentro do prazo estipulado de 20 minutos após o anúncio e disponibilização dos resultados, contra as penalidades que lhe forem aplicadas.
- Apresentar, dentro do prazo estipulado, queixa contra outros competidores ou equipes que lhe prejudicarem através da violação ao presente regulamento, ou por conduta ante esportiva, desde que acompanhado de provas contundentes.
- Receberem da organização, de forma clara e adequada, as informações técnicas sobre a prova.

DEVERES DOS COMPETIDORES

- Realizar o processo de inscrição na íntegra, sem omissão de dados para a organização, que se reservará o direito de recusar qualquer inscrição que venha comprometer a integridade e segurança do evento.
- Manter conduta esportiva e ética perante outros competidores, organização, direção, fiscalização e suporte da prova.
- Acatar as decisões da direção e da organização da prova.
- Realizar a sua prova no percurso designado pela organização.

- Devolver o chip (quando houver) na chegada. Caso não o faça, o valor da peça será cobrado e deverá ser pago, podendo comprometer a sua participação em outras etapas.
- Minimizar ao máximo o impacto provocado pela estrutura do evento, respeitando as leis locais, orientação da Polícia Militar, Polícia de Trânsito e Staffs da prova.

INSCRIÇÕES OU TAXA DE KIT

Sobre a taxa administrativa. Existe uma taxa cobrada sobre o valor da inscrição que é destinada à administração da plataforma.

Aderindo a novas provas ou efetuando trocas. O atleta poderá durante o período de inscrição, no site, aderir a novas provas ou modificar modalidades ou categorias, sem custo extra. O atleta entrará no seu ambiente pessoal de escolha, com e-mail e senha pessoal, criada por ele. A organização não fará a troca de prova ou categoria durante o evento.

Inscrições para provas em dupla ou equipes. Este tipo de inscrição deverá ser realizado por um dos atletas que compõem o time, ele será responsável pelas informações. Ao assinalar que têm conhecimento do regulamento, que a equipe goza de boa saúde e reconhece os riscos da prática, este deve de fato estar certo disso pois neste momento se responsabilizará pelos demais. Para este tipo de inscrição basta ter o número de cada CPF, pois este será cobrado no sistema.

Cancelamento de inscrição. Os atletas ou equipes inscritas podem solicitar o cancelamento das inscrições desde que respeitem o período de 7 (sete) dias após a realização. Poderão também pedir o cancelamento em caso de impedimento médico / saúde, apresentando atestado com assinatura e carimbo do médico, no máximo com 30 dias de antecedência do dia do início do evento. O valor será reembolsado em até 30 dias após solicitação e envio de dados bancários para estorno, depois disso o cancelamento não poderá mais ser feito cabendo ao atleta o direito de recebimento do seu kit que deve ser retirado por ele próprio, ou terceiros autorizados, na arena do evento. As inscrições são intransferíveis, portanto, não podem ser trocadas para outro atleta senão o que realizou a inscrição.

Valores e lotes de inscrição no site. Estes valores não são fixos e só serão conhecidos nas informações descritas no site. O valor de inscrição será sempre somado à taxa de administração da plataforma de inscrição, mas em caso de devolução esta taxa não está inclusa no reembolso.

Valores e regras de inscrição na arena. Quando houver inscrição na arena, durante o evento, o valor será divulgado pela organização e deverá ser pago via PIX, sempre respeitando o horário divulgado para as inscrições. Mesmo para atletas que já estejam inscritos em uma prova e venham a despertar o interesse em competir em uma outra, o valor será o mesmo.

Desconto para idosos. Em respeito à lei 10.741/2003 o evento concede o desconto de 50% sobre o valor de inscrição ou lote que será praticado no momento. Este desconto destina-se a pessoas com 60 anos completos ou mais. O desconto é feito

automaticamente no caso de inscrições individuais ou por equipes inscritas na categoria 60+. Atletas que tem o desconto por direito, mas que competirão em equipe formada por atletas mais novos, deve solicitar um cupom onde apenas o seu valor, dentro da equipe receberá o benefício. A idade será confirmada no ato da retirada do kit.

Desconto para PCD: De acordo com a lei **Lei 12.933/2013**, pessoas com deficiência tem direito a um desconto de 50% em suas inscrições em eventos esportivos, sendo necessário o envio de um laudo médico nominal atestando as condições para participar desta categoria.

ATENÇÃO. Qualquer atleta beneficiado que tenha feito a inscrição de maneira integral, não terá esta revertida e não terá devolução de valor, por este motivo que a leitura do regulamento é obrigatória antes de finalizar a inscrição no sistema.

RETIRADA DO KIT E CONFIRMAÇÃO DO ATLETA

Documentos obrigatórios. Os atletas deverão apresentar documento original com foto, QR code enviado ao final da inscrição ao apresentar-se na recepção. Na falta de qualquer um destes documentos, o atleta não poderá confirmar sua participação, bem como retirar o kit.

Atletas menores de 18 anos. Só poderão participar com uma autorização com firma reconhecida dos pais ou responsável legal. Na falta de reconhecimento de firma, é obrigatório a apresentação de documento com foto do responsável, em que a assinatura seja exatamente igual à apresentada no formulário de autorização. A autorização e uma cópia do documento apresentado deverão ficar com a organização. No ambiente de inscrição no site, as informações devem ser do competidor e não dos pais.

Retirada do Kit por terceiros. Qualquer pessoa poderá retirar o kit de outro, desde que tenha consigo uma procuração para tal (ficha de disponível no site), assinada, com cópia de um documento com foto e comprovante de pagamento do atleta.

Limite para a retirada do Kit. Existem horários para a retirada do kit que devem ser respeitados (vide cronograma). O não cumprimento destes, fará com que o atleta perca o direito de recebê-lo.

O atleta que por qualquer motivo faltar ao evento, perde o direito de recebê-lo. A Ecooutdoor, não faz entrega ou envio do kit após o evento sob nenhuma hipótese.

CATEGORIAS E IDADES

Faixa etária. Todas as categorias que levam em consideração a faixa etária serão baseadas em “ANO QUE COMPLETA A IDADE” e não na idade completa ou atual.

Conferência da idade. Não se engane durante a inscrição, colocar data de nascimento errada, levará o atleta à desclassificação. No ato da recepção a data poderá ser conferida com a apresentação do documento.

PONTUAÇÃO RESULTADOS E RANKING

O Aloha Spirit é um campeonato composto por mais de uma etapa, que pode chegar a 4 por ano, que premia no final os campeões em cada modalidade/categoria. Em função dessa colocação, o competidor ou equipe será pontuado da seguinte forma:

ETAPA ALOHA GRAND SLAM : 1º colocado: 73 pontos; 2º colocado: 72 pontos; 3º colocado: 71 pontos; 4º colocado: 70 pontos; 5º colocado: 69 pontos; 6º colocado: 68 pontos; 7º colocado: 67 pontos; 8º colocado: 66 pontos; 9º colocado: 65 pontos; 10º colocado: 64 pontos; 11º ao 15º colocado: 63 pontos; 16º ao 20º colocado: 62 pontos; 21º em diante 61 pontos.

ETAPA ALOHA CUP: 1º colocado: 50 pontos; 2º colocado: 49 pontos; 3º colocado: 48 pontos; 4º colocado: 47 pontos; 5º colocado: 46 pontos; 6º colocado: 45 pontos; 7º colocado: 44 pontos; 8º colocado: 43 pontos; 9º colocado: 42 pontos; 10º colocado: 41 pontos; 11º ao 15º colocado: 40 pontos; 16º ao 20º colocado: 38 pontos; 21º em diante 36 pontos.

ETAPA ALOHA REGIONAL não pontuam para o campeonato.

Ao final do circuito os competidores e equipes que somarem mais pontos em suas respectivas modalidades e categorias serão considerados campeões do ALOHA SPIRIT daquele ano, porém apenas o 1º, 2º e 3º colocados, desde que de acordo com as regras da BLACK MEDAL, participarão da cerimônia de premiação e receberão a medalha preta. Esteja a par destas regras.

EMPATE . Em caso de empate, o desempate respeitará o seguinte critério: melhor colocação obtida entre os adversários, na última prova do ano. Colocar o desempate na última prova, reforça o caráter competitivo e a emoção proporcionada aos próprios atletas e aos torcedores.

RESULTADO E RANKING OFICIAL . O atleta é também responsável e deve conferir o ranking, a pontuação, após cada uma das etapas, bem como o ranking final, apontando possíveis erros, demonstrando o seu verdadeiro interesse e cumprindo com a sua parte. Qualquer correção só será feita em até 30 dias após a publicação. Solicitações feitas após este período não serão atendidas e o ranking será anunciado como oficial.

NOME DIVERGENTE . O atleta/equipe que tiver nomes divergentes na inscrição terá nome divergente no ranking. A organização não fará a correção ou unificação de dupla pontuação. Vale lembrar que, o nome do atleta individual ou da equipe de canoa que aparece nos resultados e ranking, são extraídos automaticamente da inscrição feita.

RESULTADO OFICIAL . A organização não aceitará nenhuma reclamação referente ao pódio ou classificação, posterior ao final de cada etapa. Ao atleta será sempre garantido o direito de recurso na arena e problemas como: ausência do nome do competidor na lista de resultados, desacordo com o tempo anotado de prova, questionamentos sobre a ordem de chegada, entre outros, podem ser feitos durante os 20 minutos após a divulgação dos resultados na arena. Para tornar este processo mais fácil e ágil, o competidor conta com a divulgação em tempo real no site do evento, podendo acessar diretamente pelo QR code disponibilizado em vários pontos da arena. O resultado poderá também ser divulgado

através de outros mecanismos tecnológicos como sms, whatsapp, painel eletrônico na arena.

CONTESTAÇÕES E RECURSOS

Decisão sobre qualquer recurso. A organização tem apenas a obrigação de avaliar e responder de forma imediata, durante o evento, os recursos que podem mudar o pódio e premiação, os demais recursos podem também ser avaliados durante o evento e caso não sejam a resposta chegará ao atleta por e-mail em até dez dias, ou antes da divulgação oficial dos resultados no site do evento. Todas as decisões serão posteriormente encaminhadas para a base ou clube da equipe, com a finalidade de mostrar ao treinador ou gestor, os motivos ou provas que levaram o seu time à punição, isso evitará qualquer tipo de narrativa equivocada após a competição.

Como abrir um recurso. Em até 20 minutos após a divulgação dos resultados no mural, o atleta deve dirigir-se ao balcão da organização e solicitar um formulário. Este deve ser preenchido seguindo as orientações nele descritas, assinado e entregue ao staff com o pagamento de taxa de R\$100,00, PIX ou dinheiro, sendo que esta taxa será devolvida caso a deliberação seja favorável ao atleta. No caso contrário, esta taxa não será devolvida. Após 20 minutos, o atleta perde o direito de requerer o que quer que seja e não será aceita qualquer justificativa. Orientamos os atletas para que só deixem a arena após a divulgação dos resultados.

- Não serão aceitos recursos sem que haja qualquer comprovação mínima como **fotos e filmagens**.
- Não serão aceitos recursos feitos por terceiros em nome do competidor.
- Apenas uma pessoa deve estar envolvida neste processo e a organização não atenderá, ou abrirá percurso, se mais de uma pessoa estiver neste processo.

Resposta de recursos. Após apresentar o seu recurso, fique atento à locução, pois esta informará que a decisão já foi tomada e pode ser vista no mural ou colhida junto à organização. Para recursos não urgentes, a resposta será dada e justificada após o evento, por e-mail.

Mudança de classificação na premiação. Um recurso pode ser acatado e com isso outro competidor fica fora do pódio, este deverá se dirigir posteriormente à organização para receber o devido esclarecimento. Não serão tolerados movimentos ou atitudes desrespeitosas no momento da premiação, podendo este atleta/as ser rigorosamente punido.

SAÚDE DO ATLETA E APTIDÃO PARA A PRÁTICA ESPORTIVA

Todos os participantes INSCRITOS deverão estar em dia com sua avaliação médica para realização da prova. Cada competidor é responsável por si e deve estar certo de que é capacitado para realizar exercício físico, também é de obrigação e decisão do próprio atleta julgar durante a sua prova se deve ou não continuar.

Parágrafo único. Pode o diretor de prova, seguindo recomendação do médico responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento.

ATENDIMENTO MÉDICO

A Organização da prova disponibiliza serviços de primeiros socorros. Este serviço será prestado por equipe médica socorrista e equipe de resgate por terra e água. A equipe médica socorrista estará presente locais pré-determinados pela organização da prova, com base junto à ambulância UTI, atendendo qualquer demanda.

No caso de emergência, será feita a remoção para hospital local, da rede pública de saúde. A equipe médica reserva o direito de decidir se um integrante da equipe inscrita poderá continuar a participar da prova depois de seu atendimento.

SEGURANÇA DE MAR

Em caso de emergência, o atleta de prova individual ou membro de uma equipe de canoa coletiva deverá pedir ajuda às lanchas de apoio ou caiaques de segurança, levantando e balançando a pá ou o braço, para a direita e esquerda, até estar certo de que foi observado e atendido.

Cada participante é responsável por ajudar outro em CASO DE PERIGO, independente da equipe que pertença. A omissão de socorro implicará na desclassificação e responsabilidade legal.

Certas condições climáticas durante o final de semana do evento, poderão obrigar a organização a mudar percursos em distância, formato, trocar horários e dia de realização de alguma prova, quando entender que a segurança está ameaçada. Em casos extremos, existe a possibilidade de cancelamento da competição.

ACESSO À ÁREA DO ATLETA

Sobre a pulseira de identificação. No kit o atleta receberá também uma pulseira para uso obrigatório durante o dia da sua prova, esta garante acesso aos banheiros exclusivos, espaço massagem, *lounge* do atleta e área de alimentação e hidratação (quando houver). A pulseira serve também para identificar o atleta na área de largada. Não perca! Perdê-la fará com que o atleta perca o direito de acesso às áreas acima descritas.

Áreas VIP para imprensa, autoridades e patrocinadores. Esta área é fechada para qualquer atleta, familiar, staff e outros, a não ser que esteja credenciado para tal.

Descredenciamento de acesso do atleta. Os ambientes restritos são criados para agradar o atleta, retribuindo a ele a sua presença no evento, com conforto e bom tratamento. Para que cada área funcione de maneira perfeita, existem regras que devem ser seguidas e respeitadas. Não atender as exigências, exclui o atleta, que terá a sua pulseira retirada perdendo o direito ao acesso.

- Não viole o lacre para emprestar sua pulseira para pessoas não inscritas.
- Não insista ou tente justificar a entrada de parentes ou amigos de qualquer idade ou grau de parentesco ou proximidade.
- Não discorde ou cause problemas caso estas áreas sejam fechadas e o acesso negado ao atleta, certamente existirá um bom motivo para esta decisão.

A área fechada para hidratação e alimentação tem itens calculados de acordo com o número de inscritos, para que consigamos atender todos durante o final de semana, é

expressamente proibido sair desta área levando qualquer tipo de alimento ou hidratação, neste caso a segurança solicitará que seja deixado ou consumido antes no local. Em caso de desrespeito, a segurança desta área está orientada a chamar o diretor de prova, apontar o infrator, que poderá ser punido.

GUARDA VOLUMES

O atleta inscrito poderá ter ao seu dispor o serviço de guarda-volumes APENAS DURANTE O TEMPO QUE ESTARÁ COMPETINDO. A organização do evento apenas receberá itens já colocados dentro de uma sacola, bolsa, mala e outros, fechados, este será colocado dentro de uma sacola branca que terá o número do atleta anotado do lado de fora. A retirada dos bens deixados neste setor só será permitida com a identificação do atleta com a apresentação do documento de identidade e/ou numeral de peito. Os volumes deixados não serão entregues à terceiros.

O que poderá ser guardado. Não será permitido guardar bens de valor como celulares, computadores, dinheiro, joias e afins, o serviço visa guardar roupas, toalhas, documentos e chaves de veículo. A organização não guardará nenhum tipo de equipamento como remos, coletes e outros.

Perda de objetos. Por se tratar de um serviço de cortesia a Comissão Organizadora não reembolsará conteúdos e bens extraviados no guarda-volumes. Em hipótese alguma o atleta poderá alegar que lá existia algum objeto de valor ou alegar desconhecimento das regras desta prestação de serviço de acordo com o item 11.2 deste regulamento.

Horário e regras. O guarda-volumes será desativado 30 minutos após a chegada do último atleta em cada prova.

DIREITOS DE IMAGEM E DIREITOS AUTORAIS

- O(a) atleta que se inscreve está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem e voz divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, internet, vídeos e televisão, ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos ao evento, sem acarretar nenhum ônus a Ecooutdoor Sports Business, Associação Magna de Desportes, Patrocinadores, Apoiadores e Município, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos em qualquer tempo/data.
- Todos os atletas, staffs, organizadores cedem no ato de inscrição todos os direitos de utilização de sua imagem e voz para a empresa organizadora e para os patrocinadores do Aloha Spirit Festival.
- A filmagem, transmissão pela televisão, fotografias ou vídeo relativos à travessia têm os direitos reservados aos organizadores.
- Qualquer forma de divulgação de imagens da prova ou interesse em destinar um profissional para a cobertura da prova estará sujeita à autorização e aprovação pela empresa organizadora ASSOCIAÇÃO MAGNA DE DESPORTES.

CANCELAMENTO, ADIAMENTO OU MUDANÇAS DA ETAPA OU CRONOGRAMA. Leia este item com bastante atenção!

A organização reserva o direito de cancelar ou mudar a data de qualquer uma das etapas no ano, sem que haja qualquer antecedência pré-estabelecida. Diferentes fatores podem forçar os organizadores a tomar este tipo de decisão. Fatores como integridade física dos atletas, organização, fatores políticos locais, órgãos responsáveis em fornecer autorizações, previsão do tempo, cancelamento de patrocínio, entre outras.

Ainda em relação a cancelamento ou mudança de data, a organização não se responsabilizará por hospedagens, transportes aéreos ou terrestres e qualquer outro custo pré-contratado.

Cancelamento durante o final de semana do evento. A organização poderá determinar a suspensão do evento, iniciado ou não, por questões de segurança pública, vandalismo, condições ambientais e/ou naturais, motivos de força maior.

Na hipótese de cancelamento ou suspensão do evento já em andamento não haverá devolução do valor de inscrição, ou crédito para etapas seguintes.

Responsabilidade x adiamento. Os Organizadores, Promotores, Patrocinadores, pessoas físicas ou jurídicas ligadas à realização do evento estarão isentos de quaisquer responsabilidades, estarão moral e/ou financeira se a prova for adiada, por razões adversas à realização da competição, e de acidentes de qualquer natureza, que possam ocorrer, antes, durante e após a realização do evento.

Mudança de local ou praia. A organização poderá transferir a prova para um local seguro na cidade e caso a troca de local seja necessária, a organização informará aos atletas durante a retirada de kit.

Mudança de dia – A organização poderá transferir a prova de um dia para o outro (sábado para domingo, ou domingo para sábado) caso seja necessário, por isso os atletas devem permanecer os dois dias de evento na localidade.

O atleta que se inscreve tem conhecimento deste regulamento, concorda com ele no ato da inscrição.

PREMIAÇÃO EM DINHEIRO

Prazo de pagamento. Poderá ser realizado em até 60 dias após a competição. Este pagamento será feito através de depósito bancário e já descontado 5% referente ao recolhimento de imposto.

Conferência do valor e recibo. O atleta deve conferir o valor imediatamente, não havendo a possibilidade de reclamação posterior. A organização solicitará documento oficial que comprova o recebimento para finalidades contábeis e este deve ser entregue da forma orientada para que a premiação seja paga.

Dados para depósito. Todos os atletas são responsáveis em fornecer dados necessários para o pagamento e qualquer contato feito pela organização por e-mail que não obtiver

resposta, poderá ser considerado abandono da premiação (verifique se o e-mail da organização não está em SPAM ou Lixo Eletrônico)

Informações. As informações de valores de premiação, modalidades e até qual classificação será premiada estarão sempre divulgadas na home do site.

ATENÇÃO! O atleta premiado que não subir ou participar do pódio perderá o direito de receber a premiação.

REGULAMENTO ESPECÍFICO STAND UP PADDLE E PADDLEBOARD

FORMATO

Na competição todos os atletas alinham juntos, prontos para toque de buzina, que poderá ser um ou mais. O atleta deverá se informar com a direção de prova como será a buzina de largada.

De acordo com a necessidade técnica e número de inscritos, em última instância, a organização poderá realizar largadas em outras formatações em acordo com diretor de prova.

As largadas e chegadas poderão ser feitas na praia com formato Lemans ou dentro d'água.

O percurso deverá ser configurado por linha imaginária através do contorno ou passagem de bóias de boa visualização.

CLASSES / CATEGORIAS

Categoria Júnior – são para atletas entre 13 anos completos até 18 anos.

Categoria Kids – são para crianças com no máximo 12 anos.

O USO COMPROVADO DE DOCUMENTO FALSO SERÁ PUNIDO DE ACORDO COM OS DISPOSITIVOS CONSTANTES DO CÓDIGO BRASILEIRO DE JUSTIÇA DESPORTIVA.

PERCURSO E REGRAS GERAIS DE COMPETIÇÃO

1. Os percursos serão definidos prova a prova e devem ser sempre consultados no site.
2. O tempo limite (PONTO DE CORTE) oficial das regatas deve ser determinada pelo Diretor de Prova que levará em conta as condições técnicas e número de participantes. O site também contém tempo de corte em cronograma.
3. Os números de largada serão fornecidos pelos organizadores e deverão ser visivelmente fixados ao corpo do competidor. Cada competidor será responsável pelo seu numeral, após o recebimento do mesmo, a perda do número poderá desclassificar o atleta.
4. O chip é de responsabilidade do atleta. O atleta tem a obrigação de confirmar o chip dentro da sua sacola, deve zelar para que não perca. O atleta jamais poderá alegar não ter recebido o chip em sua sacola, por isso este deve agir da forma orientada. Perder o chip durante a prova impede o atleta de ser classificado e a organização não fará nenhuma outra maneira de classificação de chegada.
5. O supista deverá remar em pé durante a competição. Somente em casos extremos onde envolva a segurança o atleta, este poderá remar de outra forma. Se por motivo de cansaço o atleta se sentar, ajoelhar ou se deitar na prancha e pretender continuar habilitado a competir o mesmo não deve em hipótese alguma remar enquanto não estiver novamente em pé.
6. No caso do supista queimar a largada o mesmo será desclassificado.
7. O não uso da camiseta do evento desclassifica o atleta;
8. Todo atleta deverá facilitar a sua identificação na chegada falando em alto e bom tom o seu número de identificação na prova, ou correr até o pódio, sino ou juiz para comunicar a sua chegada.

9. O Diretor de Prova e ou a comissão técnica representada são as únicas pessoas que poderão dar informações oficiais sobre a competição.
10. É responsabilidade do atleta fazer o “check in” de registro e medição do equipamento a ser utilizado na competição antes do início da bateria. Caso o mesmo não seja efetuado e a bateria for autorizada a entrar na água, a chegada do atleta não será validada.
11. Nos casos em que as condições do mar não apresentarem condições técnicas ou de segurança para os atletas, o campeonato deverá ser realizado em outro lugar que ofereça condições, ou transferido para outro horário ou para outro dia.
12. Em todo evento será incluído nas relações de participantes, na divulgação dos resultados e nos “releases” para a Imprensa, o nome dos patrocinadores dos atletas inscritos, desde que fornecidos pelos mesmos no ato da inscrição.

A organização reserva o direito de solicitar a medição do equipamento a qualquer hora, sem restrições por parte do atleta ou terceiros, no caso de denúncia ou desejo da própria organização, podendo ocorrer punição em caso de negação ou interferência do ato.

Quando o Aloha Spirit for válido para o brasileiro de Stand up paddle pela CBSUP poderão ser acrescentadas categorias que não fazem parte do Aloha Spirit. Nestes casos, os atletas que participarem nestas categorias NÃO pontuarão em outra categoria nos rankings do Aloha Spirit, a pontuação será apenas para o brasileiro.

INTERFERÊNCIA E PENALIDADES

1. O Supista que agir de má-fé causando interferência ao seu adversário será advertido caso este mesmo atleta cometa uma segunda interferência, será novamente advertido, mas caso cometa a terceira interferência, ele será desclassificado e deverá sair da prova imediatamente.
2. Todo o atleta deverá competir seguindo os princípios de boa conduta, observando a ética e o respeito aos outros competidores e juízes de prova antes, durante e depois da travessia.
3. Qualquer ato de má-fé ou fraude por parte do atleta poderá resultar em sua desclassificação.

SEGURANÇA

1. Caso haja alguma desistência durante a prova, haverá resgate para os atletas. Os atletas também poderão desistir da prova, mas ao chegar na praia deve imediatamente comunicar a organização
2. Obrigamos o atleta ao uso de leash para as provas de Stand Up Paddle (cordinha de borracha fixada a prancha e ao pé do atleta). Caso não tenha a “cordinha” é obrigatório o uso de Coletes Salva Vidas.
3. O tempo limite das provas é determinado pela organização e poderá ou não ser comunicado pelo site.
4. Qualquer atleta poderá receber a ordem de encurtar o trajeto durante a competição, ou até mesmo de embarcar nas lanchas de segurança, concluindo assim a sua participação. O atleta que exceder o tempo limite será resgatado.
5. Durante o percurso, haverá embarcações de apoio para dar suporte aos atletas.

MODALIDADES, CATEGORIAS E COLOCAÇÕES PREMIADAS

As modalidades e categorias disponíveis para inscrição e até onde estas serão premiadas são:

Stand Up Paddle Long Distance

Elite / Pranchas até 14 pés . Distancia 10Km . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 5º (categoria fechada)

Pró 14 / Pranchas até 14 pés . Distancia 10Km . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 3º .

Amador 5K / Qualquer prancha . Distancia 5Km . Masculino e Feminino . Geral, 30+, 40+, 50+ e 60+ . Premiação do 1º ao 3º

Amador 2.5K / Qualquer prancha . Distancia 2.5Km . Masculino e Feminino . Geral, 30+, 40+, 50+, 60+ e 70+ . Premiação do 1º ao 3º

Amador 1.0K / Qualquer prancha . Distância 1.0Km . Masculino e Feminino . Geral,. Premiação do 1º ao 3º

Fun Race / Pranchas até 12'2 pés . Distância 2.5Km . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 3º

Inflável / Pranchas até 12'6 pés . Distância 2.5Km . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 3º QUANDO HOVER

Race Júnior / Pranchas até 14 pés . Distância 2.5Km . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 3º

Stand Up Paddle prova Técnica

Race Elite / Pranchas até 14 pés . Distância 2 a 3 Km . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 5º

Pró 14 / Pranchas até 14 pés . Distância 1 a 1.5 Km . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 3º

Amador / Pranchas até 14 pés . Distância 1 a 1.5 Km . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 3º

Stand Up Paddle Kids

SUP Kids / Qualquer Prancha . Distância 100 a 150 metros . Masculino e Feminino . Geral . Premiação do 1º ao 3º

Stand Up Paddle Dog

SUP Dog (geral) Qualquer Prancha . Distância 200 a 300 metros . Overall Geral . Premiação do 1º ao 3º

REGRAS PARA A CATEGORIA ELITE INDIVIDUAL

A categoria ELITE é exclusiva para atletas classificados, e não está aberta para participação através de inscrição. As classes em disputa são a SUP Longa Distância e SUP Técnico.

A premiação em dinheiro

- Será para uma para a Longa Distancia e outra para a prova Técnica, não é soma de resultados.
- Poderá ter valores diferenciados de etapa para etapa, valores sempre anunciados com antecedência através de lives, postagens em redes sociais ou descrita no site.
- Os valores poderão variar de acordo com a quantidade de atletas na raia.
- O atleta poderá receber esta premiação em até 60 dias, através de depósito bancário, já descontado o imposto de 5%
- Para que haja premiação em dinheiro, é necessário que ao menos 5 nomes convocados através das listas CBSURF e CBSUP estejam inscritos.
- Premiação igualitária para mulheres e homens.
- Mesmo que não haja premiação em dinheiro, a premiação com troféus ou medalhas acontecerá de qualquer maneira e a pontuação será somada ao ranking.
- Serão premiados em dinheiro os 5 primeiros na geral.

Os atletas convocados

- Os 5 melhores classificados pelo ranking final da CBSURF e os 5 melhores classificados pelo ranking final CBSUP.
- Os 3 melhores atletas da categoria PRÓ Aloha Spirit no ano anterior.

- Os campeões Elite Aloha Spirit garantem vaga no ano seguinte, mesmo que não estejam na lista da confederação.
- Até 5 atletas *Wild Card*, atletas convidados pela organização.

Todos os atletas poderão correr a categoria Pró mesmo que já estejam na ELITE, para tentar garantir vaga para o ano seguinte. Caso qualquer atleta se classifique pelo ranking da CBSURF e CBSUP e esteja classificado pela categoria PRÓ no Aloha Spirit, este abrirá vaga para o nome seguinte no ranking Aloha Spirit

ATENÇÃO. O atleta jamais poderá justificar qualquer pleito, dizendo não ter conhecimento das regras. É obrigação do atleta ler e ter conhecimento do regulamento e isso é exigido no ato da inscrição.

PREMIAÇÃO EM DINHEIRO PARA A ELITE

Exclusiva para a categoria ELITE. Esta premiação poderá ter valores diferenciados, de etapa para etapa, sempre anunciada através de lives, postagens em redes sociais ou descrita no site, porém a sua distribuição será sempre realizada de seguinte forma:

1. Premiação igualitária para mulheres e homens.
2. Serão premiados em dinheiro os 5 primeiros na geral, por ordem de chegada, na prova de longa distância e o mesmo na prova técnica.
3. As premiações serão pagas em até 60 dias após a prova.

ATENÇÃO. O atleta jamais poderá justificar qualquer pleito, dizendo não ter conhecimento das regras. É obrigação do atleta ler e ter conhecimento do regulamento e isso é exigido no ato da inscrição.